

**1ª Ação de Avaliação para Árbitros C1**

Tomar, 18 de Julho de 2014

ÉPOCA 2014/2015**GRELHA DE CORREÇÃO TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (9)****Leia atentamente as instruções seguintes.**

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova, considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

**1. Um defesa, com a bola controlada junto ao solo, eleva-a com o pé e cabeceia-a para o seu guarda-redes. Este, conhecedor das leis do jogo, não utiliza as mãos e pontapeia-a para a frente. Deve o árbitro deixar seguir o jogo?**

- Não. O árbitro deve interromper de imediato o jogo, advertir o defesa por comportamento antidesportivo e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde o defesa cometeu a infração.
- Não. O árbitro deve interromper de imediato o jogo, advertir o defesa por comportamento antidesportivo e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde o guarda-redes jogou a bola.
- Sim. O guarda-redes não jogou a bola com as mãos.
- Sim. O árbitro deve advertir o defesa na primeira interrupção.

**2. Quando a bola estava a ser disputada dentro da área de grande penalidade, um atacante faz jogo perigoso sobre o guarda-redes. Ao mesmo tempo, um colega do guarda-redes dá um pontapé num adversário. O árbitro expulsou o defesa por conduta violenta e puniu a sua equipa com um pontapé de grande penalidade. Concorda com a decisão do árbitro?**

- Não. O árbitro deveria também ter advertido o atacante que cometeu a infração sobre o guarda-redes.
- O árbitro agiu bem em termos disciplinares. Tecnicamente, devia ter recomeçado o jogo com lançamento de bola ao solo.
- O árbitro agiu bem disciplinarmente. Na parte técnica, devia ter recomeçado o jogo com um pontapé-livre indireto.
- O árbitro agiu bem, técnica e disciplinarmente.

**3. O guarda-redes estava a limpar as mãos com a toalha que tinha pendurado nas redes da baliza. Inesperadamente, um adversário, de bastante longe, chuta a bola diretamente à baliza, indo esta a entrar no lado contrário da baliza onde estava o guarda-redes. Surpreendido, este apenas tem tempo de lançar a toalha com que se limpava, conseguindo atingir a bola que acabou por se imobilizar mesmo sobre a linha da baliza, evitando assim um golo certo. Se fosse o árbitro, que procedimento tomaria?**

- Advertia o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeçava o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa.
- Advertia o guarda-redes por comportamento antidesportivo e recomeçava o jogo com um lançamento de bola ao solo.
- Expulsava o guarda-redes por anular uma clara ocasião de golo e recomeçava o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa.
- Expulsava o guarda-redes por anular uma clara ocasião de golo e recomeçava o jogo com um lançamento de bola ao solo.

**4. Na marcação de um pontapé de grande penalidade o árbitro tem de se colocar:**

- Em linha com a marca de grande penalidade.
- Ligeiramente atrás da marca de grande penalidade.
- Ligeiramente atrás da linha imaginária da marca de grande penalidade.
- Em qualquer ponto da área de grande penalidade.

**5. Um jogador encontrava-se a ser assistido fora do terreno de jogo, junto à linha de baliza, próximo da baliza defendida pela sua equipa. Ao ver a bola encaminhar-se para a baliza, já com todos os seus colegas afastados do lance, entra rapidamente no terreno de jogo e pontapeia a bola para canto, evitando assim um golo certo. Como deve agir o árbitro, tendo em conta que aquele jogador evitou um golo na sua baliza, pontapeando a bola para fora?**

- O árbitro deve advertir o jogador por reentrar no terreno de jogo sem sua autorização e marcar pontapé de canto.
- O árbitro deve advertir o jogador por reentrar no terreno de jogo sem sua autorização, adverti-lo uma segunda vez por evitar um golo na sua baliza dando um pontapé na bola, seguido de cartão vermelho, e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto.
- O árbitro deve expulsar o jogador por anular uma clara oportunidade de golo.
- O árbitro deve advertir esse jogador por reentrar no terreno de jogo sem sua autorização e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto.

**6. Como último recurso, um jogador defensor (não era o guarda-redes) defende a bola com as mãos sobre a linha de golo. Esta ressalta para a frente e um jogador avançado, antes de o árbitro ter conseguido apitar, faz a recarga e consegue obter golo. Como deve agir o árbitro?**

- O árbitro deve validar o golo e advertir o infrator (jogador defensor).
- O árbitro não deve validar o golo, assinalando ainda uma grande penalidade contra a equipa do infrator.
- O árbitro deve validar o golo e expulsar o infrator (jogador defensor).
- O árbitro não deve validar o golo, assinalando uma grande penalidade contra a equipa do jogador infrator. Este será ainda expulso.

**7. O executante de um lançamento lateral fá-lo na direção da sua baliza. Distraído, o guarda-redes não intercepta a bola, que acaba defendida com a mão por um colega defensor, que consegue desviá-la por cima da baliza. Como deverá proceder o árbitro quanto às infrações técnica e disciplinar?**

- Assinala pontapé-livre indireto, porque de um lançamento lateral não pode haver golo na baliza do executante e não há lugar a ação disciplinar, uma vez que não foi evitado nenhum golo.
- Assinala pontapé-livre indireto, porque de um lançamento lateral não pode haver golo na baliza do executante e adverte o colega do guarda-redes.
- Assinala grande penalidade e expulsa o defensor.
- Assinala grande penalidade e adverte o defensor.

**8. A equipa “A” marcou um golo. Ato contínuo ao pontapé de saída efetuado pela equipa “B” (quase no mesmo instante desse recomeço de jogo), o árbitro apercebe-se que um jogador da equipa “A” não tinha regressado ao seu meio-campo e, por isso, interrompeu a partida. Como deve ser recomeçado o jogo?**

- Repete o pontapé de saída.
- Adverte esse jogador por demorar o regresso ao meio-campo da sua equipa e manda repetir o pontapé de saída.
- Recomeça o jogo com o lançamento de uma bola ao solo, no ponto mais próximo do local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido, de acordo com o Sub-Capítulo “Procedimento” da Lei 8.
- Repete o pontapé de saída e adverte esse jogador da equipa “A”.

**9. Um suplente entra no terreno de jogo, corre na direção de um adversário que conduzia uma jogada de ataque e pontapeia a bola para fora do terreno de jogo. Com esta ação, anulou uma clara oportunidade de golo para a equipa adversária. Como deve proceder o árbitro na vertente técnica e disciplinar?**

- Disciplinarmente, o suplente deve ser expulso por anular uma clara oportunidade de golo da equipa adversária. Tecnicamente, pontapé-livre-indireto contra a sua equipa no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção (Lei 13 - Local dos pontapés-livres).
- Disciplinarmente, deve ser advertido por comportamento antidesportivo. Tecnicamente, o jogo recomeça com lançamento de bola ao solo no local onde ele a jogou, de acordo com o Sub-Capítulo “Procedimento” da Lei 8.
- Disciplinarmente, deve advertir o suplente por comportamento antidesportivo. Tecnicamente, a sua equipa será punida com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção (Lei 13 - Local dos pontapés-livres).**
- Disciplinarmente, o suplente deve ser expulso por anular uma clara oportunidade de golo da equipa adversária. Tecnicamente, pontapé-livre-direto contra a sua equipa no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

**10. No final do 1º tempo, o jogo foi prolongado para se executar um pontapé de grande penalidade. O jogador executante, no final da sua corrida, simula pontapear para um lado da baliza e depois chuta para o outro introduzindo a bola na baliza. O que deve fazer o árbitro?**

- Simular pontapear a bola depois de terminar a sua corrida de balanço é considerado uma infração à Lei 14 e um ato de comportamento antidesportivo, pelo que o jogador deve ser advertido. Assim, o golo não será validado, repetindo-se o pontapé de grande penalidade.**
- O pontapé de grande penalidade deve ser repetido, não havendo motivo para qualquer sanção disciplinar.
- Fazer fintas durante a corrida de balanço para execução de um pontapé de grande penalidade para confundir o adversário é autorizado e faz parte do futebol. O árbitro deve validar o golo.
- O jogador deve ser advertido, o golo não é validado, e o final do 1º Tempo deve ser dado por terminado.

**11. Para definição de falta grosseira, é necessário que ocorram os pressupostos estabelecidos pela Lei 12 (Faltas e Incorreções). Dos exemplos que se seguem, um está certo. Diga qual:**

- É um ato de dureza que coloca em perigo a integridade física do adversário.
- É um ato de violência cometida sobre um jogador, suplente, ou um jogador que tenha sido substituído e que utilize força excessiva e ponha em perigo a integridade física de um adversário.
- Quando um jogador utilize uma força excessiva, brutalidade, contra adversários efetivos ou suplentes, pondo em perigo a sua integridade física.
- Qualquer jogador que ataque um adversário na disputa da bola, de frente, de lado ou por trás, utilizando uma ou ambas as pernas, com força excessiva, pondo em perigo a integridade física do adversário.**

**12. O treinador da equipa que estava em vantagem no marcador entrou no terreno de jogo. Um jogador da equipa adversária, agastado com a sua presença, agrediu-o com um soco. O árbitro interrompeu o jogo e expulsou o infrator por conduta violenta. Como deve o jogo ser recomeçado?**

- O jogo deve recomeçar com um pontapé-livre indireto, contra a equipa do agressor, no local da agressão.
- O jogo deve ser recomeçado com um pontapé livre indireto, no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
- O jogo deverá ser recomeçado com o lançamento de uma bola ao solo, no local onde a mesma se encontrava quando o árbitro interrompeu o jogo, de acordo com o Sub-Capítulo “Procedimento” da Lei 8.**
- O jogo deverá ser recomeçado com um lançamento de uma bola ao solo, no local da agressão.

**13. Um jogador está a receber assistência fora do terreno de jogo. A bola sai pela linha lateral e esse jogador agarra-a executando o lançamento para um colega, que obtém golo. Qual o procedimento do árbitro?**

- Validar o golo.
- Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o lançamento lateral sem estar autorizado e manda executar um pontapé-livre indireto, em qualquer ponto da área de baliza.
- Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o lançamento lateral sem autorização, e mandar repetir o lançamento pela mesma equipa.**
- Não validar o golo. Deverá advertir o jogador que efetuou o lançamento lateral sem autorização, e mandar repetir o lançamento pela equipa adversária.

**14. Quais os principais sinais/indicadores que podem contribuir para a identificação de comportamentos dum jogador considerados como simulações?**

- Jogador em queda antes do contacto. A encenação da queda. A ausência de contacto. O atirar-se deliberadamente para o terreno de jogo. O cair de costas.
- A encenação da queda. O carácter previsível da queda. Jogador em desequilíbrio antes do contacto. A ausência do contacto. Jogador em queda antes do contacto.**
- Jogador cair sem qualquer adversário por perto. Jogador que cai após se desequilibrar. Jogador que grita ao cair. A encenação da queda.
- A ausência do contacto. Jogador em queda antes de chegar junto ao do adversário. O atirar-se deliberadamente para o terreno de jogo. Jogador que cai após se desequilibrar.

**15. Um atacante salta para a bola, entrando em contacto físico com o guarda-redes, dentro da área de baliza deste. É permitida esta ação?**

- Não. Se um atacante ao saltar para a bola entrar em contacto físico com o guarda-redes dentro da área de baliza deste, deve ser punido com um pontapé-livre direto.
- Saltar para a bola com o guarda-redes é uma ação permitida. O jogador só deve ser punido se, ao saltar, o carregue de forma negligente, imprudente ou com força excessiva.**
- Não é permitida esta ação. Dentro da área de baliza do guarda-redes ninguém pode entrar em contacto com o guarda-redes, pois é a sua área de proteção.
- Saltar para a bola com o guarda-redes é uma ação permitida. O jogador só deve ser punido se, ao saltar, o carregue de forma imprudente ou com força excessiva.

**16. Que condição não é necessária para sancionar uma infração com pontapé-livre direto?**

- Que ocorra no terreno do jogo.
- Que se realize sobre um adversário.**
- Que a bola esteja em jogo.
- Todas são necessárias.

**17. É permitido executar um pontapé da marca de grande penalidade:**

- Tocando a bola com o peito do pé.
- Tocando a bola com a parte lateral do pé.
- Tocando a bola com o calcanhar.
- Todas as opções estão corretas.**

**18. Que procedimento deverá tomar o árbitro se um jogador de campo, que se encontrava fora do terreno a receber tratamento, lançar um objeto sobre a bola que passava perto dele, desviando-a da sua trajetória?**

- Se não houver lugar à aplicação da lei da vantagem, deve interromper o jogo, advertir o jogador infrator e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto ou com um pontapé de grande penalidade, conforme o local do contacto do objeto com a bola.
- Deve interromper o jogo, advertir o jogador infrator e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. Ver Lei 13 – Local dos pontapés-livres.
- Deve interromper o jogo, advertir o jogador infrator e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto ou com um pontapé de grande penalidade, conforme o local do contacto do objeto com a bola.
- Deve interromper o jogo, expulsar o jogador infrator e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção. Ver Lei 13 – Local dos pontapés-livres.

**19. Um jogador, com o jogo a decorrer, troca de camisola com um colega de equipa, sem ser o guarda-redes. Como procederia nessa situação?**

- Deixava o jogo prosseguir e, na primeira interrupção, advertia os dois jogadores infratores.
- Interrompia o jogo, advertia os dois jogadores infratores e punia a sua equipa com pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção (Ver Lei 13 - local dos pontapés-livres).
- Interrompia o jogo, advertia os dois jogadores infratores e recomeçava o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da troca.
- Interrompia o jogo e punia a sua equipa com pontapé-livre indireto no local da troca (Ver Lei 13 - local dos pontapés-livres).

**20. Que relação existe ente a Lei 5 e a Lei 9?**

- O árbitro tem de exercer poderes disciplinares quando a bola está em jogo, perdendo-os quando a bola deixa de estar em jogo.
- O árbitro perde os poderes técnicos quando a bola deixa de estar em jogo.
- O árbitro tem os poderes técnicos quando a bola está em jogo e quando a bola não está em jogo.
- O árbitro só tem poderes disciplinares quando a bola não está em jogo.

**1ª Ação de Avaliação para Árbitros Assistentes C1**

Tomar, 18 de Julho de 2014

ÉPOCA 2014/2015**GRELHA DE CORREÇÃO TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (10)****Leia atentamente as instruções seguintes.**

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova, considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

**1. Um jogador pode sair deliberadamente do terreno de jogo para ingerir líquidos?**

- É permitido os jogadores beberem líquidos, mas apenas durante uma interrupção de jogo e junto à linha lateral.**
- É permitido os jogadores beberem líquidos.
- É permitido os jogadores beberem líquidos, durante uma interrupção de jogo, ou com o jogo a decorrer.
- Não, os jogadores não podem beber líquidos.

**2. Quando se vai iniciar a execução de grandes penalidades para se achar um vencedor, dois jogadores (um de cada equipa), como não estavam indicados para executarem os pontapés, abandonam o terreno de jogo e vão embora. Qual o procedimento a tomar?**

- O árbitro não realiza as grandes penalidades e relata os fatos no Relatório do Jogo.**
- Os dois jogadores devem ser expulsos e as grandes penalidades executadas.
- Os dois jogadores devem ser considerados advertidos por abandonarem o terreno de jogo.
- As grandes penalidades devem ser executadas.

**3. Que sinalética usa o árbitro-assistente para assinalar uma grande penalidade cometida na zona da área de grande penalidade mais próxima do local em que atua e em que o árbitro, estando mais longe, não tomou qualquer decisão?**

**Levantar a bandeira, fazer o sinal beep e desloca-se depois ao longo da linha lateral em direção à bandeira de canto.**

- Levantar a bandeira, agitando-a, assinando a respetiva falta.
- Não deve ser tomada qualquer sinalética. O árbitro-assistente deve permanecer imóvel.
- O árbitro-assistente deve fazer o sinal beep e logo que o árbitro assinale a grande penalidade, deve correr ao longo da linha lateral e colocar-se junto da bandeira de canto.

**4. Um pontapé-livre pode ser marcado levantando a bola com o pé, ou com ambos os pés ao mesmo tempo?**

**Sim, a bola está em jogo logo que seja pontapeada e se mova.**

- Sim, a bola está em jogo logo que seja pontapeada.
- Sim, a bola está em jogo logo que se mova.
- Sim, a bola está em jogo depois de correr toda a sua circunferência.

**5. É correta esta afirmação: "Se um jogador acerta na bola com um objeto quando esta está em jogo, o jogo recomeça com uma bola ao solo ou um pontapé-livre indireto" ?**

- Sim, é correta a afirmação.
- Só recomeça com uma bola ao solo.
- Sim, recomeça com um pontapé-livre indireto.

**A afirmação é incorreta.**

**6. Das opções abaixo, escolha a que contenha as decisões corretas que podem acontecer durante a execução de pontapés da marca de grande penalidade para se achar um vencedor.**

O árbitro suspende a execução dos pontapés se uma equipa ficar com menos de 7 jogadores; com exceção do guarda-redes, nenhum jogador pode ser substituído durante a execução dos pontapés da marca de grande penalidade.

**O árbitro não deve suspender a execução dos pontapés, se uma equipa ficar com menos de 7 jogadores; com exceção do guarda-redes, nenhum jogador pode ser substituído durante a execução dos pontapés da marca de grande penalidade.**

O árbitro suspende a execução dos pontapés se uma equipa ficar com menos de 7 jogadores; nenhum jogador pode ser substituído durante a execução dos pontapés de grande penalidade.

O árbitro não suspende a execução dos pontapés se uma equipa ficar com menos de 7 jogadores; nenhum jogador pode ser substituído durante a execução dos pontapés da marca de grande penalidade.

**7. É nomeado para arbitrar um jogo amigável entre as equipas “A” de Portugal e da Espanha. O que é necessário acontecer antes do início do jogo, para que cada equipa possa recorrer a mais de seis substituições?**

Nada. Cada equipa só pode recorrer, no máximo, a seis substituições.

Que as equipas cheguem a acordo quanto ao número máximo de substituições.

Que o árbitro seja informado.

Que as equipas cheguem a acordo quanto ao número máximo de substituições e que o árbitro seja informado.

**8. Quando o jogo decorria junto ao círculo central, um defensor situado dentro da sua área de grande penalidade lança imprudentemente um objeto que atinge um adversário que se encontrava em terreno de jogo, mas fora dessa mesma área. Depois de interromper o jogo, o que deve fazer o árbitro?**

Deve advertir o jogador defensor e assinalar pontapé-livre direto a punir a sua equipa.

Deve advertir o jogador defensor e assinalar pontapé de grande penalidade.

Deve expulsar o jogador defensor e assinalar pontapé-livre direto a punir a sua equipa.

Deve expulsar o jogador defensor e assinalar pontapé de grande penalidade.

**9. Ao verificar que o capitão de uma das equipas se encontra fora do terreno de jogo a receber assistência, como deverá proceder o árbitro-assistente?**

O árbitro assistente não tomará de imediato qualquer ação. Informará o árbitro dessa situação na primeira paragem de jogo.

Deverá informar o árbitro para que a braçadeira seja transferida para o sub-capitão.

Deverá informar o massagista para que providencie a entrega da braçadeira ao sub-capitão.

Deverá providenciar para que o árbitro interrompa o jogo para que a braçadeira seja entregue ao sub-capitão.

**10. Um jogador chuta a bola, propositadamente com toda a força, para atingir o treinador da equipa contrária, que se encontrava de pé, dentro da área técnica, a orientar a sua equipa, acertando-lhe em cheio, fazendo-o cair desamparado. Perante o facto, diga que sinalética de bandeira deveria fazer o árbitro-assistente, já que o lance ocorreu junto dele?**

O árbitro-assistente não deve fazer qualquer sinalética e esperar a decisão do árbitro.

O árbitro-assistente deve levantar a bandeira para chamar a atenção do árbitro.

O árbitro-assistente deve assinalar lançamento lateral a favor da equipa adversária do jogador que chutou a bola para fora.

O árbitro-assistente deve levantar a bandeira, agitá-la ligeiramente para trás e para a frente e incliná-la obliquamente na direção da equipa do jogador agressor, para assinalar a respetiva falta.

**11. A bola ia a entrar na baliza de uma das equipas e, nesse momento, um elemento oficial da mesma, entra dentro do terreno de jogo e, com um forte pontapé, afasta a bola para longe. Que fazer?**

- Interromper o jogo e recomeçá-lo com uma pontapé-livre indireto, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, contra a equipa do infrator.
- Interromper o jogo e recomeçá-lo com um pontapé-livre indireto, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, contra a equipa do infrator. Expulsar o elemento oficial, pelo seu ato irresponsável.
- Interromper o jogo e recomeçá-lo com um lançamento de bola ao solo, no local onde esta se encontrava no momento da interrupção.
- Interromper o jogo e recomeçá-lo com um lançamento de bola ao solo, no local onde esta se encontrava no momento da interrupção. Expulsar o elemento oficial pelo seu ato irresponsável.**

**12. Qual deve ser a prioridade absoluta do árbitro-assistente em pontapés-livres próximo da área de grande penalidade contra a equipa defensora?**

- Controlar o fora de jogo e se a bola entra na baliza.
- Deve colocar-se em linha com o penúltimo defensor a fim de controlar o fora de jogo.**
- A grande prioridade é verificar se a bola entra na baliza.
- Colocar-se em linha com o penúltimo defensor.

**13. Depois de expulsar um jogador por conduta violenta, o árbitro verifica que o infrator se recusa a abandonar o terreno de jogo. Perante tal comportamento, qual deve ser a primeira decisão a tomar?**

- Terminar de imediato o jogo.
- Recorrer em primeiro lugar ao delegado dessa equipa, e depois ao capitão, se necessário, para fazerem o jogador abandonar o terreno de jogo.
- Recorre em primeiro lugar ao capitão dessa equipa, e depois ao delegado, se necessário, para fazerem o jogador abandonar o terreno de jogo.**
- Recorre à força policial para retirar o jogador do terreno de jogo.

**14. O árbitro interrompeu o jogo para efetuar uma advertência por motivos relacionados com a lei 4. Como deve de recomeçar o jogo?**

- O jogo recomeça com um pontapé-livre direto, executado por um jogador da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção (ver Lei 13 - Local dos pontapés-livres).
- O jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo, efetuado no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- O jogo recomeça com um pontapé-livre indireto, executado por um jogador da equipa adversária, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção (ver Lei 13 - Local dos pontapés-livres).**
- O jogo recomeça com um pontapé livre-indireto, executado por um jogador da equipa adversária, no local onde o jogador infrator se encontrava (ver Lei 13 - Local dos pontapés-livres).

**15. O árbitro-assistente, antes de assinalar o fora-de-jogo, deve "esperar e ver". Independentemente do jogador em fora-de-jogo tocar na bola, influenciar um adversário ou tirar vantagem da sua posição, o árbitro-assistente deve ter em conta:**

- A posição do penúltimo defensor ou dos dois últimos defensores.
- O movimento dos adversários, a direção e a velocidade da bola.
- O movimento, a direção e a velocidade da bola.**
- O movimento da bola, a direção e a velocidade dos adversários.

**16. O executante de um pontapé de baliza chuta a bola de tal forma que esta sai pela linha de baliza, sem ter sido tocada por qualquer jogador. Atendendo às diferentes possibilidades que podem ocorrer, o que pode o árbitro fazer?**

- Ordenar a repetição do pontapé de baliza ou validar o golo.
- Ordenar a repetição do pontapé de baliza ou assinalar pontapé de canto.
- Ordenar a repetição do pontapé de baliza, assinalar pontapé de canto ou validar o golo.
- Ordenar a repetição do pontapé de baliza, assinalar pontapé de baliza para a equipa adversária, assinalar pontapé de canto ou validar o golo.**

**17. O guarda-redes controla a bola com as mãos, dentro da sua área de grande penalidade e passa-a a um colega que também se encontrava dentro da referida área. Este último chuta desastrosamente a bola para a sua baliza. O guarda-redes, para tentar impedir que a bola entre, toca-lhe com as mãos, mas não consegue evitar a sua entrada na baliza. O que deveria fazer o árbitro-assistente para esclarecer o árbitro?**

- Deve estabelecer contato visual com o árbitro, voltar o corpo na direção da linha de meio-campo e, logo que o árbitro indique o centro do terreno, correr ao longo da linha lateral na direção do meio-campo, considerando o golo válido.
- Deve estabelecer contato visual com o árbitro, levantar a bandeira indicando o centro do terreno e correr ao longo da linha lateral 25 a 30 metros na direção da linha de meio-campo, considerando o golo válido.
- Deve estabelecer contato visual com o árbitro e correr ao longo da linha lateral 25 a 30 metros na direção da linha de meio-campo, sem levantar a bandeira, considerando o golo válido.
- Deve estabelecer contato visual com o árbitro e, logo que o árbitro indique o centro do terreno, retomar a sua posição para o pontapé de saída.

**18. Um jogador efetuou corretamente um lançamento lateral sem uma bota. Como deve agir o árbitro?**

- O árbitro deve interromper o jogo e mandar efetuar um novo lançamento lateral a favor da equipa adversária.
- O árbitro deve interromper o jogo, advertir o executante e mandar repetir o lançamento lateral pela mesma equipa.
- O árbitro deve deixar seguir o jogo, se a bola ficar em poder da equipa adversária.
- O árbitro deve interromper o jogo, advertir o executante e mandar efetuar um novo lançamento lateral para a equipa adversária.

**19. Um jogador passa a bola a um colega que se encontra em posição de fora-de-jogo. Antes de a bola lá chegar, um defensor salta e intercepta o passe, agarrando a bola com as mãos. O árbitro apita, corre para o local em que o avançado se encontrava fora-de-jogo e é ali que manda marcar um pontapé-livre indireto, a punir a posição irregular daquele jogador. Admitindo que a decisão do árbitro esteja correta, apresente o fundamento legal para a justificar.**

- A decisão do árbitro está correta, desde que o jogador em posição de fora-de-jogo tenha tido influência na ação do adversário, tendo assim uma participação ativa no jogo.
- A decisão do árbitro está correta, desde que o jogador em posição de fora-de-jogo, eventualmente, não tivesse tido influência na ação do adversário, tendo assim uma participação ativa no jogo.
- A decisão do árbitro está correta, desde que o jogador em posição de fora-de-jogo tenha tirado vantagem dessa posição.
- Todas as anteriores estão corretas.

**20. O que significa "interferir no jogo"?**

- Significa impedir um adversário de jogar a bola ou poder jogar a bola.
- Significa obstruir claramente a linha de visão ou os movimentos do adversário, ou fazer gestos ou movimentos que distraiam o adversário.
- Significa jogar ou tocar a bola passada ou tocada por um colega de equipa.
- Significa jogar ou tocar a bola quando se encontra numa posição de fora-de-jogo.

**1ª Ação de Avaliação para Árbitros Assistentes C1**

Tomar, 02 de Agosto de 2014

ÉPOCA 2014/2015**GRELHA DE CORREÇÃO TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (12)****Leia atentamente as instruções seguintes.**

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova, considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

**1. Um defensor executa um lançamento lateral, cometendo uma infração à Lei 15 e, de forma deliberada, atira com força excessiva a bola ao corpo de um adversário. Como agiria se fosse o árbitro?**

**Interrompia o jogo, expulsava o executante por conduta violenta e recomeçava o jogo com um lançamento lateral a favor da equipa adversária.**

Interrompia o jogo, expulsava o executante por falta grosseira e recomeçava o jogo com um pontapé-livre direto ou grande penalidade contra a equipa do executante.

Interrompia o jogo, expulsava o executante por conduta violenta e recomeçava o jogo com um pontapé-livre direto ou grande penalidade contra a equipa do executante.

Interrompia o jogo, expulsava o executante por conduta violenta e recomeçava o jogo com um lançamento lateral a favor da mesma equipa.

**2. Aquando da entrega da documentação da equipa visitante, o delegado dessa mesma equipa informa o árbitro que os equipamentos de jogo apenas apresentam numeração nos calções. Poderá o árbitro permitir essa situação?**

Sim, porque o interesse geral é o da realização do jogo.

Sim, porque é suficiente que a numeração se apresente em qualquer peça do equipamento.

**Não sendo um caso de força maior, o árbitro não pode permitir essa situação, atendendo a que a numeração nas camisolas é obrigatória.**

Sim, mas deverá mencionar os factos no Relatório do Jogo.

**3. Se aquando da realização do sorteio inicial, os capitães de ambas as equipas se recusarem a participar, qual deve ser o procedimento do árbitro?**

- Substituir no sorteio os capitães pelos sub-capitães.
- Advertir os capitães e chamá-los à atenção que se repetirem a recusa serão expulsos por insubordinação.
- Expulsar os dois capitães e substituí-los por qualquer outro jogador de ambas as equipas.

**Expulsar os capitães e substituí-los pelos sub-capitães.**

**4. Quando, por algum motivo de força maior, o delegado de uma das equipas não puder comparecer para assinar a ficha “Modelo 143” no final do encontro, por que ordem de prioridade poderá ser substituído?**

- Treinador, Secretário-Técnico, Qualquer outro dirigente ainda que sem credencial, Capitão, Sub-Capitão
- Secretário-Técnico, Qualquer outro dirigente ainda que sem credencial, Treinador, Capitão, Sub-Capitão
- Treinador, Qualquer outro dirigente ainda que sem credencial, Secretário-Técnico, Capitão, Sub-Capitão

**Qualquer outro dirigente ainda que sem credencial, Treinador, Secretário-Técnico, Capitão, Sub-Capitão**

**5. O capitão de uma equipa teve de abandonar o jogo devido a ter-se lesionado, sendo as suas funções ocupadas pelo sub-capitão. Passado algum tempo o citado capitão regressa ao jogo. Será obrigatório ocupar de novo o lugar de capitão, ou pode continuar o seu colega a desempenhar essa missão?**

**Essa missão pode continuar a ser desempenhada pelo colega, desde que o capitão não pretenda assumi-la novamente.**

- Essa missão deve ser novamente assumida pelo capitão, a partir do momento em que este regressa ao jogo.
- Fica ao critério do sub-capitão decidir se continua a assumir essa missão ou se pretende que o capitão a desempenhe novamente.
- Nenhuma das anteriores

**6. Quando é que se considera que o guarda-redes está de posse da bola?**

- O guarda-redes é considerado de posse da bola logo que lhe tenha tocado com uma parte qualquer das suas mãos ou dos seus braços.
- Está de posse de bola quando a controla intencionalmente com as mãos ou braços.
- O guarda-redes é considerado de posse da bola logo que lhe tenha tocado com uma parte qualquer das suas mãos ou dos seus braços, salvo se a bola ressaltar acidentalmente nele, por exemplo, após uma defesa.**
- O guarda-redes é considerado de posse de bola quando a detenha presa nas mãos ou braços.

**7. Qual dos seguintes deveres não corresponde especificamente ao árbitro-assistente na altura em que se executam os pontapés da marca de grande penalidade?**

- Assinalar se o guarda-redes se adianta antes de o pontapé de grande penalidade ser executado.
- Assinalar quando se marca golo.
- Assinalar se o executante da grande penalidade cometeu uma infração.**
- Comprovar se a bola ultrapassou a linha de golo.

**8. Como deve ser feita a sinalética de pontapé de baliza e de canto, por parte do árbitro-assistente?**

- Com a mão direita.**
- Com a mão direita para o pontapé de canto e qualquer uma para o pontapé de baliza.
- Com qualquer uma das mãos.
- Com a mão direita, mas só quando a bola transpõe a linha de baliza do lado mais próximo do árbitro-assistente.

**9. Na execução de um pontapé de baliza a bola rebenta após ter percorrido 25 metros. Qual dos seguintes recomeços podem ter lugar?**

- Pontapé de baliza ou pontapé de canto.
- Lançamento lateral ou lançamento de bola ao solo.
- Todos os recomeços anteriormente referidos são possíveis.**
- Nenhum dos recomeços anteriormente referidos é possível.

**10. Podem ser colocados “bancos” na linha lateral, preferencialmente a 3 metros dos “bancos dos suplentes”, para determinados elementos das equipas, que devem usar braçadeira e estar inscritos no boletim de constituição das equipas, não tendo acesso ao terreno de jogo e não podendo manifestar-se sobre qualquer decisão da equipa de arbitragem. Esses elementos são:**

- 1 Dirigente do clube; 1 técnico de equipamentos; 1 elemento da equipa técnica.
- 1 Funcionário do clube; 2 técnicos de equipamentos; 2 elementos da equipa médica.
- 1 Funcionário do clube; 1 técnico de equipamentos; 2 elementos da equipa técnica e/ou médica.**
- 1 Funcionário do clube; 1 técnico de equipamentos; 1 preparador físico.

**11. Num lançamento lateral, o jogador que vai lançar a bola fica sem uma bota, fazendo assim o lançamento. O que deve fazer o árbitro?**

- Ordenar a repetição do lançamento lateral para a equipa adversária.
- Advertir o lançador por comportamento antidesportivo e ordenar a repetição do lançamento lateral, para a mesma equipa.**
- Advertir o lançador por comportamento antidesportivo e ordenar novo lançamento lateral para a equipa adversária.
- Ordenar a repetição do lançamento lateral para a mesma equipa.

**12. Um jogador anda a jogar com um colar ao pescoço e o árbitro informa-o que deve retirá-lo. Passados poucos momentos ao apitar uma falta, verifica que aquele jogador ainda não retirou o colar. Como deve proceder?**

- Deve mandar sair o jogador para retirar o colar.**
- Advertir o jogador por comportamento antidesportivo, ordenando-lhe que saia do terreno de jogo para retirar o colar.
- Ordenar que, mesmo no terreno de jogo, o jogador retire o colar.
- O jogador pode tirar o colar e entregá-lo a um elemento do “banco dos suplentes”, continuando a jogar, sem ter de abandonar o terreno de jogo.

**13. Um árbitro-assistente assinala a conduta violenta de um jogador. O árbitro não vê a infração, nem o sinal do árbitro-assistente e a equipa do referido jogador marca um golo. Só agora o árbitro vê o sinal do árbitro-assistente. Como deve proceder?**

- Se o jogo ainda não recomeçou, anula o golo, expulsa o jogador culpado de conduta violenta e o jogo recomeça com um pontapé-livre direto, a favor da equipa adversária.**
- Se o jogo ainda não recomeçou, deve expulsar o jogador agressor por conduta violenta e valida o golo obtido.
- Deve expulsar o jogador agressor e o jogo recomeça com um pontapé-livre indireto, a favor da equipa adversária.
- Deve expulsar o jogador por força excessiva e o jogo recomeçar com um pontapé-livre direto, a favor da equipa adversária.

**14. Se um jogador saltar na frente de um adversário que efetua um lançamento lateral, que decisão deve tomar o árbitro?**

- O árbitro deve advertir o infrator e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto.
- O árbitro deve punir a equipa do infrator com um pontapé-livre indireto.
- O árbitro deve deixar que o jogo continue, desde que se respeite a distância de 2 metros.**
- O árbitro deve advertir o infrator e manda repetir o lançamento lateral.

**15. Antes do início do jogo, o delegado do clube visitante informa o árbitro que, por consenso de ambos os clubes, decidiram que seria a equipa visitada a alinhar à direita da equipa de arbitragem na saudação inicial. Como proceder?**

- O árbitro autoriza, pois poderá ser aleatório, não estando previsto nos regulamentos quem deverá alinhar à direita da equipa de arbitragem na saudação inicial.
- O árbitro autoriza, pois é assim que está regulamentado.
- O árbitro autoriza, pois não é motivo para que o jogo não se realize, já que é uma questão de cortesia a equipa visitante alinhar à direita da equipa de arbitragem. O árbitro deverá, no entanto, descrever o sucedido no Modelo 143 (observações do árbitro).**
- O árbitro não autoriza, pois cabe à equipa visitante alinhar à direita da equipa de arbitragem, não estando previsto para que essa modificação seja possível, mesmo com o consenso de ambos os clubes.

**16. O guarda-redes controla a bola com as mãos, dentro da sua área de grande penalidade e passa-a a um colega que também se encontrava dentro da referida área. Este último chuta desastrosamente a bola para a sua baliza. O guarda-redes, para tentar impedir que a bola entre, toca-lhe com as mãos, mas não consegue evitar a sua entrada na baliza. O que deveria fazer o árbitro-assistente para esclarecer o árbitro?**

- Deve estabelecer contato visual com o árbitro, voltar o corpo na direção da linha de meio-campo e, logo que árbitro indique o centro do terreno, correr ao longo da linha lateral na direção do meio campo, considerando o golo válido.
- Deve estabelecer contato visual com o árbitro, levantar a bandeira indicando o centro do terreno e correr ao longo da linha lateral 25 a 30 metros na direção da linha de meio-campo, considerando o golo válido.
- Deve estabelecer contato visual com o árbitro e correr ao longo da linha lateral 25 a 30 metros na direção da linha de meio campo, sem levantar a bandeira, considerando o golo válido.**
- Deve estabelecer contato visual com o árbitro e, logo que árbitro indique o centro do terreno, retomar a sua posição para o pontapé de saída.

**17. O árbitro-assistente, antes de assinalar o fora-de-jogo, deve "esperar e ver". Independentemente do jogador em fora-de-jogo tocar na bola, influenciar um adversário ou tirar vantagem da sua posição, o árbitro-assistente deve ter em conta:**

- A posição do penúltimo defensor ou dos dois últimos defensores.
- O movimento dos adversários, a direção e a velocidade da bola.
- O movimento, a direção e a velocidade da bola.**
- O movimento da bola, a direção e a velocidade dos adversários.

**18. Em situações de confrontações entre um grupo de jogadores, qual deve ser o principal dever do árbitro-assistente que se encontra do lado contrário da ocorrência?**

- Deve observar e tomar nota dos detalhes do incidente.**
- Deve informar o árbitro da ocorrência.
- Deve penetrar no terreno para ajudar o árbitro.
- Deve estar atento a outras situações, pois essas confrontações são da responsabilidade única do árbitro e do árbitro-assistente mais próximo.

**19. A Lei 11, no Capítulo “Posição de fora de jogo”, descreve: “Estar em posição de fora de jogo não constitui por si só uma infração. Um jogador não se encontra em posição de fora de jogo se”:**

- Estiver no seu próprio meio-campo ou estiver em linha com o penúltimo adversário.
- Receber a bola de um lançamento lateral, de um pontapé de baliza ou influenciando um adversário.
- Estiver no seu próprio meio-campo ou estiver em linha com o penúltimo adversário ou estiver em linha com os dois últimos adversários.**
- Estiver em linha com a bola e o penúltimo adversário.

**20. Um jogador atacante, com o jogo a decorrer e antes de a bola ser jogada por um colega, para não infringir a Lei 11, entra na baliza adversária, aguardando quieto o desfecho da jogada. Como deve agir o Árbitro nas circunstâncias expostas?**

- O Árbitro deve interromper o jogo, advertir esse jogador e punir a equipa desse jogador com um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
- O Árbitro deve interromper o jogo, advertir esse jogador e punir a equipa desse jogador com um pontapé-livre indireto no local em que o jogador se encontrava em posição de fora-de-jogo.
- O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo se, em seu entender, a presença e a posição daquele jogador não afeta a ação dos adversários.**
- O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo e advertir o jogador na primeira interrupção do jogo.

**1ª Ação de Avaliação para Observadores Nacionais**

Tomar, 26 de Julho de 2014

ÉPOCA 2014/2015**CHAVE DE CORREÇÃO TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (13)****Leia atentamente as instruções seguintes.**

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova, considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

**Leis do Jogo**

**1. Um jogador, com a bola em jogo, insulta, desde a sua área de grande penalidade, um adversário situado fora dela, mas dentro do terreno de jogo. O árbitro apitou. O que deve então fazer?**

- O árbitro deverá expulsar o jogador que insultou o adversário e recomeça o jogo com um pontapé-livre direto no local em que o adversário se encontrava.
- O árbitro deverá expulsar o jogador que insultou o adversário e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto no local em que o adversário se encontrava.
- O árbitro deverá expulsar o jogador que insultou o adversário e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto no local da infração.**
- O árbitro deverá expulsar o jogador que insultou o adversário e recomeça o jogo com lançamento de bola ao solo no local da infração.

**2. Um jogo de futebol disputa-se sob o controlo de um árbitro, que dispõe de toda autoridade necessária para velar pela aplicação das leis do jogo. Que poderes e deveres tem então o árbitro?**

- Deixar o jogo prosseguir até que a bola deixe de estar em jogo se, em seu entender um jogador esteja seriamente lesionado.
- Remeter às autoridades competentes um relatório onde conste as informações relativas às medidas disciplinares graves que tomou contra jogadores e/ou elementos oficiais das equipas, assim como qualquer incidente ocorrido antes, durante ou depois do jogo.
- Sancionar a falta mais grave quando um jogador cometa simultaneamente mais que uma falta sobre um adversário.**
- Todas as respostas anteriores estão corretas.

**3. Todos os jogadores que retardem o recomeço do jogo devem ser advertidos. Indique a situação de retardamento do jogo prevista nas “Interpretação das Leis do Jogo e Linhas Orientadoras para Árbitros”.**

- Executar um pontapé livre no local correto, com a exclusiva intenção de obrigar o árbitro à sua repetição.
- Simular pretender efetuar um canto e de repente deixar a bola para outro colega de equipa o efetuar.
- Chutar a bola para longe ou levá-la nas mãos, depois de o árbitro ter interrompido o jogo.**
- Aprestar-se para a execução de um pontapé de baliza e de repente deixar a bola para que outro colega o execute.

**4. O equipamento usado pelos jogadores, em matéria de segurança, deve obedecer a regras especiais. Escolha a mais correta.**

- Serem de material aprovado e não constituírem perigo para os adversários.
- Serem de material aprovado e não constituírem perigo para os adversários e suplentes.
- Serem de material aprovado e não constituírem perigo para os outros jogadores e para o próprio jogador que os usa.**
- Serem de material apropriado e não constituírem perigo para os adversários.

**5. As faltas praticadas à distância sobre adversários, estando o jogo a decorrer, podem originar os seguintes recomeços:**

- Pontapé-livre direto, pontapé-livre indireto e pontapé de grande penalidade.
- Pontapé-livre direto, pontapé de grande penalidade e lançamento de bola ao solo.
- Pontapé-livre direto, pontapé de grande penalidade, pontapé-livre indireto e lançamento de bola ao solo.**
- Pontapé de grande penalidade, pontapé-livre indireto e lançamento de bola ao solo.

**6. Um jogador que se encontrava a ser assistido, fora do terreno do jogo, junto à linha de baliza, próximo da baliza defendida pela sua equipa, ao ver a bola encaminhar-se para o golo já com todos os seus colegas batidos, entra rapidamente no terreno de jogo e afasta a bola para canto, evitando assim um golo certo. Como deve agir o árbitro?**

- Interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto.
- Interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé- livre direto.
- Interrompe o jogo, adverte ou expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre direto ou indireto ou grande penalidade.**
- Interrompe o jogo, expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé- livre direto.

- Interrompe o jogo, adverte ou expulsa o jogador e recomeça o jogo com um pontapé- livre direto.

**7. Uma equipa é punida por um seu jogador empurrar um adversário. O árbitro de braço no ar, indica tratar-se de um pontapé-livre indireto. O marcador atira a bola diretamente para a baliza obtendo o golo que é validado devido a tratar-se de uma falta punível com um pontapé-livre direto. Diga se a decisão foi correta ou não e justifique a sua resposta.**

- A decisão é correta.
- A decisão é incorreta. O pontapé-livre deveria ser repetido.**
- A decisão é incorreta, o pontapé-livre tem de ser repetido e o jogador advertido.
- A decisão é correta, pois a equipa não tem que ser penalizada por um erro de um árbitro.

**8. Com o jogo a decorrer, um jogador de campo, colocado dentro da sua área de grande penalidade, cospe sobre um adversário que se encontra fora do campo, perto da baliza. O árbitro viu e de imediato apita, interrompendo o jogo e exibindo o cartão vermelho ao incorreto jogador. Como deverá agir tecnicamente, considerando que o jogador atingido era um jogador efetivo que acidentalmente ali se encontrava.**

- Assinalar pontapé-livre direto.
- Assinalar pontapé-livre indireto.**
- Assinalar uma grande penalidade.
- Efetuar um lançamento de bola ao solo.

**9. Num pontapé de grande penalidade o executante corre para a bola e depois de terminar a sua corrida de balanço, simula pontapear a bola para um lado, chutando-a para o outro. No entanto a bola saiu por cima da barra. Como deve proceder o árbitro?**

- Adverte o jogador e recomeça o jogo com nova grande penalidade.
- Adverte o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto.**
- Adverte o jogador e recomeça o jogo com um pontapé-livre direto.
- Adverte o jogador e recomeça o jogo com um pontapé de baliza.

**10. O árbitro dá sinal para a execução de uma grande penalidade. No momento em que o executante corre para a bola um jogador da equipa punida com a grande penalidade atira uma bota à bola, desviando-a ligeiramente da marca. Apesar disso, o executante não se atrapalha, chuta e obtém golo. Como deve agir o árbitro?**

- Adverte o infrator e manda repetir a grande penalidade.
- Adverte o infrator e valida o golo.**
- Adverte o infrator e recomeça o jogo com um pontapé-livre direto.
- Adverte o infrator e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo.

**11. O guarda-redes defende com as mãos um passe que lhe é feito por um colega com os pés, evitando claramente um golo. O árbitro advertiu o guarda-redes e recomeçou o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa. Considera correta ou incorreta a decisão?**

- Incorreta na vertente disciplinar**
- Correta, segundo as leis de jogo
- Incorreta na vertente técnica e disciplinar
- Correta apenas na vertente disciplinar

**12. Quando a bola ia a entrar na baliza, o guarda-redes atirou-lhe o boné, mas não evitou a sua entrada na baliza. O que decidir nesta situação?**

- Validar o golo e advertir o guarda-redes**
- Validar o golo
- Validar o golo e expulsar o guarda-redes
- Não validar o golo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto.

**13. Um jogador defensor apoia-se nos ombros de um atacante, a fim de mais facilmente chegar de cabeça à bola que vem por alto. O árbitro interrompe o jogo, adverte o defesa e pune a sua equipa com um pontapé-livre direto. Diga se concorda com a decisão do árbitro, ou se entende que deveria proceder de forma diferente.**

- A decisão é incorreta ao nível disciplinar**
- A decisão é correta ao nível disciplinar.
- A decisão é incorreta ao nível técnico
- A decisão é correta

**14. Diga dois exemplos diferentes em que um jogador incorra numa falta grosseira.**

- Entrar em tackle sobre um adversário por detrás com força excessiva na disputa da bola, e utilizar uma força excessiva na disputa da bola com um adversário dando-lhe uma cotovelada**
- Entrar em tackle sobre um adversário por detrás com força excessiva e dar um pontapé num adversário
- Entrar em tackle sobre um adversário por detrás com força excessiva na disputa da bola e rasteirar o adversário por imprudência
- Entrar em tackle sobre um adversário por detrás com força excessiva na disputa da bola e agredir o adversário sem bola

**15. Estava iminente um golo. Um adepto da equipa defensora salta para dentro do campo, lança-se em voo para tentar intercetar a bola, mas, embora lhe toque ainda com a ponta dos dedos, não consegue evitar que ela entre na baliza. Que procedimentos deverão ser tomados pelo árbitro perante este caso?**

- Deverá interromper o jogo, providenciar a saída do espetador e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local em que o espetador teve contato com a bola.
- Deverá validar o golo, providenciar a saída do espetador e recomeçar o jogo com o pontapé de saída
- Deverá interromper o jogo e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local em que o espetador penetrou no terreno de jogo
- Deverá interromper o jogo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa da qual o adepto era afeto no local em que o espetador penetrou no terreno de jogo

**16. Os jogadores estão autorizados a ingerir bebidas refrescantes durante uma interrupção do jogo. Segundo as normas, em que local podem ser colocadas essas bebidas?**

- Podem ser colocadas aproximadamente a 2 metros de distância das linhas laterais. O guarda-redes pode colocar uma garrafa no canto da sua baliza
- Podem ser colocadas aproximadamente a 1 metro de distância das linhas laterais e de baliza. O guarda-redes pode colocar uma garrafa no canto da sua baliza
- Podem ser colocadas aproximadamente a 1 metro de distância das linhas laterais e de baliza. O guarda-redes pode colocar uma garrafa dentro da sua baliza
- Podem ser colocadas aproximadamente a 1 metro de distância das linhas laterais. O guarda-redes pode colocar uma garrafa no canto da sua baliza

**17. A Lei encarrega o 4.º árbitro de desempenhar diversas missões. Refira três delas.**

- Controlar, se necessário, as bolas de substituição, informar o árbitro no caso de comportamento impróprio de um ou mais ocupantes da área técnica e controlar o equipamento dos efetivos e substituídos
- Auxiliar o árbitro, a pedido deste, em todos os trabalhos administrativos antes e após o jogo, auxiliar o árbitro no processo de substituição durante o jogo e controlar o equipamento dos suplentes antes de penetrarem no terreno de jogo
- Auxiliar o árbitro em todos os trabalhos administrativos antes e após o jogo, auxiliar o árbitro no processo de substituição durante o jogo e controlar o equipamento de todos os jogadores.
- Auxiliar o árbitro, a pedido deste, em todos os trabalhos administrativos antes, durante e após o jogo, auxiliar o árbitro no processo de substituição durante o jogo e controlar o equipamento dos suplentes antes de penetrarem no terreno de jogo

**18. Descreva uma entrada em tackle que motive a expulsão do jogador infrator**

- Um tackle pode ser motivo de expulsão do jogador quando ponha em algum perigo a integridade física de um adversário, devendo ser sancionado como falta grosseira
- Um tackle pode ser motivo de expulsão do jogador quando ponha em perigo a integridade física de um adversário, devendo ser sancionado como brutalidade
- Um tackle pode ser motivo de expulsão do jogador quando ponha em perigo a integridade física de um adversário, devendo ser sancionado como conduta violenta
- Um tackle pode ser motivo de expulsão do jogador quando ponha em perigo a integridade física de um adversário, devendo ser sancionado como falta grosseira

**19. Um colega do executante de uma grande penalidade, colocado fora da área, junto de uma das linhas perpendiculares à linha de baliza, avança para a frente da linha da bola antes desta partir. O árbitro verifica o movimento do jogador, mas, mesmo assim, permite que o pontapé seja efetuado. A bola saiu ao lado da baliza. Como deve proceder o árbitro?**

- O árbitro interrompe o jogo e recomeçá-lo com um pontapé-livre a favor da equipa que defende, no local onde ocorreu a infração
- O árbitro interrompe o jogo e recomeçá-lo com um pontapé-livre indireto a favor da equipa que defende, no local onde se encontrava a bola
- O árbitro deve deixar seguir o jogo.
- O árbitro interrompe o jogo e recomeçá-lo com um pontapé-livre indireto a favor da equipa que defende, no local onde ocorreu a infração

**20. Como deve proceder o árbitro, técnica e disciplinarmente, se verificar que o guarda-redes que alinhou na primeira parte naquele posto se encontra a jogar a avançado por troca com o número 9 que está agora na baliza?**

- O árbitro deve deixar o jogo continuar, e advertir o guarda-redes logo que a bola deixe de estar em jogo
- O árbitro deve deixar o jogo continuar sem tomar qualquer atitude
- O árbitro deve deixar o jogo continuar e advertir o avançado logo que a bola deixe de estar em jogo
- O árbitro deve deixar o jogo continuar, e advertir os jogadores em questão logo que a bola deixe de estar em jogo

**Teste de repetição para Observadores Nacionais**

Tomar, 6 de Setembro de 2014

ÉPOCA 2014/2015**GRELHA DE CORREÇÃO DE TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (14)****Leia atentamente as instruções seguintes.**

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova, considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

**1. Em que circunstâncias o árbitro terá obrigação de atuar segundo a informação de um seu árbitro-assistente?**

- Terá de atuar segundo a informação de um seu árbitro-assistente quando o entender necessário desde que o jogo ainda não tenha recomeçado.
- Terá de atuar segundo a informação de um seu árbitro-assistente quando o entender necessário desde que o jogo ainda não tenha terminado.
- Terá de atuar segundo a informação de um seu árbitro-assistente quando o entender necessário e caso venha a constatar-se que, por indicação deste, o árbitro pretende revogar a decisão que antes havia tomado, só o poderá fazer, desde que o jogo ainda não tenha recomeçado ou terminado.
- Terá de atuar segundo a informação de um seu árbitro-assistente quando o entender necessário, pois o árbitro é soberano.

**2. Dois jogadores da mesma equipa travam-se de razões e começam a agredir-se mutuamente. Os colegas têm dificuldade em separá-los. Entretanto o árbitro apita fortemente, corre para o local e consegue serenar os ânimos. O que deverá fazer em seguida?**

- Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local das agressões ou da bola
- Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local da bola
- Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local das agressões
- Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local da bola.

**3. Os livres são marcados no local em que as infrações são cometidas. Cite exceções a esta regra.**

- São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de baliza, e as faltas cometidas à distância
- São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de baliza, as faltas cometidas à distância e a reentrada ou saída do terreno de jogo sem autorização do árbitro
- São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de baliza, as faltas cometidas à distância e a entrada, reentrada ou saída do terreno de jogo de jogadores sem autorização do árbitro
- São exceções a esta regra os pontapés-livres marcados dentro da área de baliza, os pontapé livres marcados dentro das áreas de grande penalidade, as faltas cometidas à distância e reentrada ou saída do terreno de jogo sem autorização do árbitro

**4. Grande penalidade em prolongamento do tempo regulamentar. A bola ressalta da baliza para o terreno e um defensor, ao tentar aliviar, introduz a bola na sua própria baliza. Como proceder?**

- O golo não deve ser validado por ser um ato involuntário do defesa
- O golo deve ser validado.
- O golo não deve ser validado
- O golo deve ser validado, pois só nesse momento terminou o efeito do pontapé

**5. Um jogador que acidentalmente foi cair dentro da baliza, distrai com palavras o guarda-redes adversário no momento em que um outro atacante remata à baliza, deixando entrar a bola. É golo?**

- O golo é válido.
- O golo é valido se as palavras não influenciaram o guarda-redes.
- Não é golo. O jogador deve ser advertido e o jogo recomeça com um lançamento de bola ao solo
- O golo não é valido, a atacante será advertido por comportamento antidesportivo e recomeça o jogo com um pontapé livre indireto a favor da equipa defensora a executar em qualquer ponto da sua área de baliza.

**6. O capitão de equipa expulsou um seu colega, o qual acatou a sua decisão, saindo do campo sem solicitar autorização do árbitro. Como deve este proceder?**

- O árbitro não deve permitir que o jogador saia porque o capitão não tem competência para o expulsar.
- O árbitro deve limitar-se a considerar advertido o jogador que abandonou o campo sem sua autorização.
- O árbitro não permite a saída do jogador e adverte o capitão de equipa (cartão amarelo) porque a lei não lhe concede esse direito.
- O árbitro pode permitir que o jogador saia porque o capitão tem competência para o expulsar.

**7. O árbitro-assistente antes de julgar o fora de jogo deve "esperar e ver". Independentemente do jogador em fora-de-jogo tocar na bola, influenciar um adversário ou tirar vantagem da sua posição, o árbitro-assistente deve ter em conta:**

- O movimento dos adversários, a direção e a velocidade da bola.
- O movimento, a direção e a velocidade da bola.**
- O movimento da bola, a direção e a velocidade dos adversários.
- O movimento dos defensores, o movimento dos atacantes e a velocidade da bola.

**8. Com o jogo a decorrer, um jogador solicita ao árbitro autorização para trocar de botas junto da sua área técnica. Após a troca, reentra no terreno de jogo sem autorização do árbitro, precisamente no momento de um contra-ataque rápido da equipa adversária, que anula, agarrando a bola com as mãos. Como deve proceder o árbitro?**

- Deve interromper o jogo, exibir um cartão amarelo ao infrator por cortar um ataque prometedor da equipa adversária e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto no local onde ele agarrou a bola.
- Deve interromper o jogo, exibir um cartão amarelo ao infrator (por entrar sem autorização), seguido de novo cartão amarelo (por cortar um ataque prometedor da equipa adversária) e consequente cartão vermelho e deverá punir a sua equipa com um pontapé-livre direto no local onde ele agarrou a bola.**
- Deve interromper o jogo, exibir um cartão amarelo ao infrator por entrar sem autorização e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto no local onde ele agarrou a bola.
- Deve interromper o jogo, exibir um cartão amarelo ao infrator por entrar sem autorização e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde se encontrava a bola.

**9. No final do tempo regulamentar, dois jogadores da mesma equipa abandonaram o terreno de jogo, não regressando para a execução dos pontapés da marca de grande penalidade para determinar o vencedor. Como deve agir o árbitro?**

- O árbitro deve iniciar a marcação das grandes penalidades com os jogadores que estão no terreno de jogo.
- O árbitro não deve iniciar a marcação das grandes penalidades porque todos os jogadores que não estejam lesionados devem participar na marcação das grandes penalidades.**
- A equipa adversária deve excluir dois jogadores de modo a que ambas tenham o mesmo número de jogadores habilitados à marcação das grandes penalidades.
- Pode ser completada com dois jogadores suplentes, se ainda não esgotadas todas as substituições regulamentares.

**10. O guarda-redes choca com um colega e um jogador adversário, necessitando todos de assistência médica. O guarda-redes foi o primeiro a recuperar e só depois os restantes jogadores. Deverá o árbitro ordenar a saída dos dois jogadores?**

- Não. Nestas circunstâncias os jogadores podem continuar no terreno de jogo.
- Sim. Dado que o guarda-redes recuperou primeiro, os jogadores devem sair do terreno de jogo.**
- Sim. Dado que o choque não foi entre o guarda-redes e um jogador de campo, os jogadores devem sair do terreno de jogo.
- Sim, como é um jogador de cada equipa nenhuma fica em inferioridade numérica.

**11. Qual deverá ser a decisão do árbitro ao verificar que um jogador, na execução de um pontapé de grande penalidade em tempo normal de jogo, simula pontapear a bola antes de terminada a corrida de balanço, de seguida dá mais dois passos e remata?**

- Deve validar o golo se a bola entrar na baliza.**
- Se a bola entra na baliza, a grande penalidade deve ser repetida e o executante advertido.
- Se a bola é defendida pelo guarda-redes para canto, deve ser assinalado um pontapé de canto e o infrator advertido.
- Deve advertir o executante e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto, no local da infração, a favor da equipa adversária.

**12. Um guarda-redes defende a bola junto à marca de grande penalidade e quando vai soltar a bola das mãos é apoquentado por um adversário que lhe pretende estorvar os movimentos. O guarda-redes reage atirando a bola à cara do adversário. Como deve proceder o árbitro?**

- O árbitro interrompe o jogo, expulsa o guarda-redes por conduta violenta e pune a equipa do atacante com um pontapé-livre indireto no local onde ele tentou impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos.**
- O árbitro interrompe o jogo, expulsa o guarda-redes, adverte o atacante e recomeça o jogo com uma bola ao solo, no local onde esta se encontrava no momento da interrupção.
- O árbitro interrompe o jogo, expulsa o guarda-redes e pune a sua equipa com um pontapé de grande penalidade.
- O árbitro adverte o jogador que tentou impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos.

**13. Como deve ser punida disciplinarmente a conduta violenta e como deve o jogo ser recomeçado?**

- A conduta violenta é punida disciplinarmente com expulsão. O recomeço do jogo pode ser feito com pontapé-livre direto ou pontapé de grande penalidade, com pontapé-livre indireto ou com um lançamento de bola ao solo. Caso o jogo estivesse interrompido quando se deu a infração, recomeça pelos motivos que levaram à sua interrupção.
- A conduta violenta é sempre punida com expulsão e pontapé-livre direto.
- A conduta violenta pode ser punida com expulsão se se tratar de agressão. Cometida fora do terreno de jogo sobre um elemento estranho, recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava quando o jogador abandonou o terreno de jogo.
- A conduta violenta é punida disciplinarmente com expulsão. O recomeço do jogo pode ser feito com pontapé-livre direto, pontapé de grande penalidade ou pontapé-livre indireto.

**14. Um jogador arranca a bandeirola de canto e tenta agredir um espectador. Como deve o árbitro agir?**

- Interromper o jogo, expulsar o infrator por conduta violenta, mandar repor a bandeira no local e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa do infrator, junto da bandeirola de canto onde o jogador teve o comportamento antidesportivo ao arrancar a bandeira.
- Interromper o jogo, expulsar o infrator por conduta violenta, mandar repor a bandeira no local e recomeçar o encontro com um pontapé-livre indireto contra a equipa do infrator, no local onde a bola se encontrava quando interrompeu o jogo.
- Expulsar o jogador, mandar repor a bandeira no local e fazer um lançamento de bola ao solo junto da bandeirola de canto.
- Interromper o jogo, expulsar o infrator por conduta violenta e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa do infrator, junto da bandeirola de canto, onde o mesmo teve o comportamento antidesportivo ao arrancar a bandeira.

**15. Um jogador executa um lançamento lateral com uma mão e atira a bola a um adversário com a nítida intenção de o agredir. Como procedia?**

- Expulsava o executante do lançamento lateral por conduta violenta e recomeçava o jogo com lançamento lateral, a favor da equipa contrária.
- Expulsava o executante do lançamento lateral por conduta violenta e recomeçava o jogo com pontapé-livre direto ou grande penalidade.
- Expulsava o executante do lançamento lateral por conduta violenta e recomeçava o jogo com lançamento lateral, para a mesma equipa.
- Expulsava o executante do lançamento lateral por falta grosseira e recomeçava o jogo com um pontapé-livre direto ou grande penalidade.

**16. Na execução de um pontapé de grande penalidade em tempo normal de jogo a bola bate no poste e rebentou. No ressalto bateu nas costas do guarda-redes e entrou na baliza. Que decisão se deve tomar?**

- Validar o golo.
- Mandar repetir o pontapé de grande penalidade.
- Efetuar um lançamento de bola ao solo, no local onde ela se tornou defeituosa.
- Efetuar um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza no local mais perto onde a bola rebentou.**

**17. O árbitro dá ordem para a execução de um pontapé de grande penalidade. Um jogador da equipa beneficiada com o pontapé agride um adversário fora da área de grande penalidade. O árbitro repara na agressão, mas deixa executar o pontapé. A bola é defendida pelo guarda-redes por cima da trave. Como deverá então agir o árbitro?**

- O árbitro deveria ter interrompido a execução do pontapé de grande penalidade quando viu a agressão.
- Deve expulsar o jogador agressor por conduta violenta e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto no local da agressão.
- Deve expulsar o jogador agressor por conduta violenta, e ordenar a marcação de um pontapé de canto.
- Deve expulsar o jogador agressor por conduta violenta e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local da agressão.**

**18. Já havia 10 minutos de jogo quando o árbitro se apercebeu que uma das equipas está a jogar com doze elementos. O que deve fazer o árbitro?**

- Se não puder aplicar a lei da vantagem, o árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador que está a mais, mandá-lo sair do terreno e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
- O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador que está a mais, mandá-lo sair do terreno e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção. Mas só se teve interferência no jogo.
- O árbitro deve interromper o jogo, mandar sair o jogador que está a mais, punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto, e relatar o fato no Relatório do jogo.
- Se não puder aplicar a lei da vantagem ou o jogador interferir no jogo, o árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador que está a mais, mandá-lo sair do terreno e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.**

**19. Por ocasião de um pontapé-livre a favor da equipa defensora e a escassos metros da área de grande penalidade, o executante deita-se no chão e atrasa a bola com a cabeça para o seu guarda-redes. Este recebe a bola e pontapeia-a rapidamente para longe. Entretanto o árbitro tinha apitado. Que fazer?**

- Deve advertir o jogador que tentou contornar a Lei e mandar repetir o pontapé-livre a favor da equipa adversária.
- Deve deixar o jogo prosseguir porque segundo as leis de jogo nenhuma infração foi cometida.
- Deve advertir o jogador que tentou contornar a Lei e ordenar o recomeço do jogo com um lançamento de bola ao solo.
- Deve advertir o jogador que tentou contornar a Lei e mandar repetir o pontapé-livre de modo correto.

**20. Que procedimento deverá tomar o árbitro se um jogador de campo que se encontrava fora do campo a receber tratamento lançar um objeto sobre a bola que passava perto dele?**

- O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador que lançou o objeto sobre a bola e recomeçar o jogo no local onde a bola se encontrava, com livre direto.
- O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador que lançou o objeto sobre a bola e recomeçar o jogo no local onde a bola se encontrava, com livre indireto.
- O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador que lançou o objeto sobre a bola e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde esta se encontrava.
- O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador que lançou o objeto sobre a bola e recomeçar o jogo no local onde a bola se encontrava, com livre direto ou indireto conforme o objeto tenha atingido a bola ou não.

**Teste de Repetição para Árbitros C1**

Porto/Rio Maior, 11 de Setembro de 2014

ÉPOCA 2014/2015**GRELHA DE CORREÇÃO DE TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (19)****Leia atentamente as instruções seguintes.**

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova, considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

**1. Um jogador entra em “tacle” por trás sobre um adversário que conduzia a bola, usando força excessiva. O árbitro expulsou-o e puniu a sua equipa com um pontapé-livre direto. Certamente está de acordo com a decisão do árbitro. Em que base legal se fundamentou o árbitro para ordenar a expulsão direta do jogador?**

- Baseou-se na prática de conduta violenta.
- Baseou-se na prática de falta grosseira.
- Baseou-se na prática de excesso de combatividade.
- Baseou-se na prática de brutalidade.

**2. Um jogador solicita autorização para trocar de botas na sua “área técnica”. Após a troca, reentra em campo sem autorização do árbitro, no momento em que se verifica um contra-ataque rápido da equipa adversária, que ele anula, agarrando a bola com as mãos. O árbitro interrompe de imediato o jogo, e aplica técnica e disciplinarmente as sanções que se impunham. Esclareça quais são essas sanções.**

- O árbitro deve advertir o jogador e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto no local da infração.
- O árbitro deve expulsar o jogador exibindo-lhe o cartão vermelho e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto no local da infração.
- O árbitro deve expulsar o jogador infrator por receber duas advertências e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto a executar no local da infração.
- O árbitro deve expulsar o jogador por acumulação de cartões amarelos e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto a executar no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.

**3. Após o apito do árbitro, o executante de uma grande penalidade parte para a bola e chegado à mesma simula o remate, obrigando o guarda-redes a atirar-se para um lado, e logo de seguida remata para o outro. Qual deve ser a atitude a tomar pelo árbitro se a bola bater no poste e não entrar na baliza, nem sair do terreno?**

- O árbitro deve ordenar a repetição da grande penalidade e advertir o jogador.
- O árbitro deve ordenar a marcação de um pontapé-livre indireto.
- O árbitro deve ordenar a marcação de um pontapé-livre indireto e advertir o jogador.
- O árbitro deve deixar prosseguir o jogo.

**4. Existem 3 situações que, segundo a Lei 13, devem ser observadas aquando da execução de pontapés-livres fora da área de grande penalidade. Quais são?**

Todos os jogadores da equipa adversária devem encontrar-se a pelo menos a 9,15 metros da bola, até que esta entre em jogo; a bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova; o pontapé-livre deve ser executado no local onde a falta foi cometida de acordo com a Lei 13.

Todos os jogadores da equipa adversária devem encontrar-se a pelo menos a 9,15 metros da bola, até que esta entre em jogo; a bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova; o pontapé-livre deve ser executado no local onde a falta foi cometida ou no local em que a bola se encontrava quando a infração foi cometida (de acordo com a infração).

Todos os jogadores devem encontrar-se a pelo menos a 9,15 metros da bola, até que esta entre em jogo; a bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova; o pontapé-livre deve ser executado no local onde a falta foi cometida ou no local onde a bola se encontrava.

Todos os jogadores devem encontrar-se a pelo menos a 9,15 metros da bola, até que esta entre em jogo; a bola entra em jogo logo que seja pontapeada e se mova; o pontapé-livre deve ser executado no local onde a falta foi cometida de acordo com o tipo de infração.

**5. Aquando da marcação de um golo, o árbitro advertiu um jogador por se manifestar de forma excessiva. Quais os comportamentos dos jogadores que, nesta situação, levam os árbitros a exhibir cartões amarelos?**

Fazer gestos provocatórios, de troça ou inflamatórios; trepar as redes de vedação; cobrir a cabeça com a camisola; cobrir a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.

Fazer gestos provocatórios, de troça ou inflamatórios; trepar as redes da vedação para comemorar um golo que acaba de ser marcado; tirar a camisola por cima da cabeça ou cobrir a cabeça com a camisola; cobrir a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.

Fazer gestos provocatórios, de troça ou inflamatórios; trepar as redes de vedação; tirar a camisola por cima da cabeça; cobrir a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.

Fazer gestos de troça ou inflamatórios; trepar as redes da vedação para comemorar um golo que acaba de ser marcado; tirar a camisola por cima da cabeça ou cobrir a cabeça com a camisola; cobrir a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro artigo semelhante.

**6. Quando o guarda-redes solta a bola das mãos para a pontapear para a frente, um adversário, colocado a cerca de 2 metros, tira-lhe a bola sem qualquer contacto físico e faz golo. O árbitro invalidou o golo e puniu a sua equipa com um pontapé-livre indireto. Foi correta a decisão do árbitro?**

Foi correta. O adversário do guarda-redes deve ser punido com um pontapé-livre indireto por jogo perigoso.

Foi correta. O adversário do guarda-redes deve ser punido com um pontapé-livre indireto por impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos.

Não foi correta. O adversário do guarda-redes não cometeu qualquer infração.

Não foi correta. O adversário do guarda-redes deveria ser advertido e a sua equipa punida com um pontapé-livre indireto.

**7. Numa grande penalidade a bola bate na barra, de seguida toca nas costas do guarda-redes, rebenta e entra na baliza. Em que circunstâncias deverá ser concedido golo?**

Em nenhuma.

Se a grande penalidade foi executada em tempo normal de jogo.

Em qualquer circunstância.

Somente se a grande penalidade foi marcada em prolongamento de tempo.

**8. Um jogador dá um pontapé num adversário, com a bola a uma distância jogável, mas sem manifestar interesse em disputá-la. O jogador deverá ser expulso por conduta violenta ou falta grosseira? Justifique.**

O jogador deverá ser expulso por falta grosseira uma vez que a bola estava a uma distância jogável.

Agredir um adversário é sempre punido com expulsão.

Dar um pontapé num adversário é sempre conduta violenta quer seja ou não na disputa da bola.

O jogador deverá ser expulso por conduta violenta. Embora a bola se encontre a uma distância jogável, não existe interesse nem vontade na sua disputa.

**9. Um defesa, com a bola controlada junto ao solo, eleva-a com o pé e cabeceia-a para o seu guarda-redes. Este, conhecedor das leis do jogo, não utiliza as mãos e pontapeia-a para a frente. Deve o árbitro deixar seguir o jogo?**

Não. O árbitro deve interromper de imediato o jogo, advertir o defesa por comportamento antidesportivo e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde o defesa cometeu a infração.

Não. O árbitro deve interromper de imediato o jogo, advertir o defesa por comportamento antidesportivo e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde o guarda-redes jogou a bola.

Sim. O guarda-redes não jogou a bola com as mãos.

Sim. O árbitro deve advertir o defesa na primeira interrupção.

**10. Quando a bola estava a ser disputada dentro da área de grande penalidade, um atacante faz jogo perigoso sobre o guarda-redes. Ao mesmo tempo, um colega do guarda-redes dá um pontapé num adversário. O árbitro expulsou o defesa por conduta violenta e puniu a sua equipa com um pontapé de grande penalidade. Concorda com a decisão do árbitro?**

Não. O árbitro deveria também ter advertido o atacante que cometeu a infração sobre o guarda-redes.

O árbitro agiu bem em termos disciplinares. Tecnicamente, devia ter recomeçado o jogo com lançamento de bola ao solo.

O árbitro agiu bem disciplinarmente. Na parte técnica, devia ter recomeçado o jogo com um pontapé-livre indireto.

O árbitro agiu bem, técnica e disciplinarmente.

**11. É permitido saltar com o guarda-redes, entrando em contacto físico com o mesmo, quando este se encontra dentro da sua área de baliza?**

Não. Dentro da área de baliza não é possível entrar em contacto com o guarda-redes.

Sim. Um jogador só deve ser punido se, ao saltar, o carregar de forma negligente, imprudente ou com força excessiva.

Sim. Um jogador só deve ser punido se, ao saltar, o carregar de forma imprudente ou com força excessiva.

Não. Saltar com o guarda-redes entrando em contacto físico com ele, é sempre punido com pontapé-livre direto.

**12. Em caso de brutalidade o árbitro pode aplicar a “lei da vantagem”?**

- Pode, em caso de infração cometida por um suplente.
- Pode, caso se trate de uma clara ocasião de golo.**
- Em caso de brutalidade nunca se deve aplicar a “lei da vantagem”.
- Pode, caso se trate de uma clara vantagem para a equipa adversária.

**13. Na marcação de um pontapé de grande penalidade o árbitro tem de se colocar:**

- Em linha com a marca de grande penalidade.
- Ligeiramente atrás da marca de grande penalidade.
- Ligeiramente atrás da linha imaginária da marca de grande penalidade.**
- Em qualquer ponto da área de grande penalidade.

**14. Um jogador encontrava-se a ser assistido fora do terreno de jogo, junto à linha de baliza, próximo da baliza defendida pela sua equipa. Ao ver a bola encaminhar-se para a baliza, já com todos os seus colegas afastados do lance, entra rapidamente no terreno de jogo e pontapeia a bola para canto, evitando assim um golo certo. Como deve agir o árbitro, tendo em conta que aquele jogador evitou um golo na sua baliza, pontapeando a bola para fora?**

- O árbitro deve advertir o jogador por reentrar no terreno de jogo sem sua autorização e marcar pontapé de canto.
- O árbitro deve advertir o jogador por reentrar no terreno de jogo sem sua autorização, adverti-lo uma segunda vez por evitar um golo na sua baliza dando um pontapé na bola, seguido de cartão vermelho, e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto.
- O árbitro deve expulsar o jogador por anular uma clara oportunidade de golo.
- O árbitro deve advertir esse jogador por reentrar no terreno de jogo sem sua autorização e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto.**

**15. Como último recurso, um jogador defensor (não era o guarda-redes) defende a bola com as mãos sobre a linha de golo. Esta ressalta para a frente e um jogador avançado, antes de o árbitro ter conseguido apitar, faz a recarga e consegue obter golo. Como deve agir o árbitro?**

- O árbitro deve validar o golo e advertir o infrator (jogador defensor).**
- O árbitro não deve validar o golo, assinalando ainda uma grande penalidade contra a equipa do infrator.
- O árbitro deve validar o golo e expulsar o infrator (jogador defensor).
- O árbitro não deve validar o golo, assinalando uma grande penalidade contra a equipa do jogador infrator. Este será ainda expulso.

**16. O executante de um lançamento lateral fá-lo na direção da sua baliza. Distraído, o guarda-redes não intercepta a bola, que acaba defendida com a mão por um colega defensor, que consegue desviá-la por cima da baliza. Como deverá proceder o árbitro quanto às infrações técnica e disciplinar?**

- Assinala pontapé-livre indireto, porque de um lançamento lateral não pode haver golo na baliza do executante e não há lugar a ação disciplinar, uma vez que não foi evitado nenhum golo.
- Assinala pontapé-livre indireto, porque de um lançamento lateral não pode haver golo na baliza do executante e adverte o colega do guarda-redes.
- Assinala grande penalidade e expulsa o defensor.
- Assinala grande penalidade e adverte o defensor.**

**17. A equipa “A” marcou um golo. Ato contínuo ao pontapé de saída efetuado pela equipa “B” (quase no mesmo instante desse recomeço de jogo), o árbitro apercebe-se que um jogador da equipa “A” não tinha regressado ao seu meio-campo e, por isso, interrompeu a partida. Como deve ser recomeçado o jogo?**

Repete o pontapé de saída.

Adverte esse jogador por demorar o regresso ao meio-campo da sua equipa e manda repetir o pontapé de saída.

Recomeça o jogo com o lançamento de uma bola ao solo, no ponto mais próximo do local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido, de acordo com o Sub-Capítulo “Procedimento” da Lei 8.

Repete o pontapé de saída e adverte esse jogador da equipa “A”.

**18. Um jogador defensor efetuou um lançamento lateral, de forma correta, na direção da sua baliza. Ao aperceber-se de que não tinha colegas naquela zona, fez um “sprint” e conseguiu pontapear a bola, afastando-a da trajetória da sua baliza mas, com tanta infelicidade, que a colocou ao alcance de um adversário que facilmente a pontapeou e a introduziu na baliza. Como decidir?**

O árbitro deve validar golo em obediência à “lei da vantagem”.

Como o executante tocou a bola uma segunda vez, sem que outro jogador a tenha jogado, deve ser advertido e a sua equipa deve ser punida com um pontapé-livre indireto.

Como o executante tocou a bola uma segunda vez, sem que outro jogador a tenha jogado, a sua equipa deve ser punida com um pontapé-livre indireto.

Trata-se de uma infração punível com um pontapé-livre indireto. Todavia, como o golo foi para a equipa adversária, o árbitro deve validá-lo em obediência à “lei da vantagem”.

**19. Um jogador atacante estava isolado, com a bola na marca de grande penalidade adversária. Um jogador defensor, que tinha uma bota na mão, desarmou-o com o pé descalço, impedindo-o de marcar o golo. Qual a decisão que deve ser tomada?**

Disciplinarmente, o jogador defensor deve ser expulso por impedir uma clara oportunidade de golo da equipa adversária. Tecnicamente, o jogo recomeçará com um pontapé-livre indireto a favor da equipa adversária.

O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador por jogar a bola sem ter a bota calçada. Deve ainda punir a equipa desse jogador com um pontapé de grande penalidade.

Trata-se de uma infração à Lei 4. Tecnicamente, será punida com um pontapé-livre indireto e disciplinarmente com cartão amarelo por comportamento anti-desportivo.

O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador por jogar a bola sem ter a bota calçada, e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo.

**20. Um suplente entra no terreno de jogo, corre na direção de um adversário que conduzia uma jogada de ataque e pontapeia a bola para fora do terreno de jogo. Com esta ação, anulou uma clara oportunidade de golo para a equipa adversária. Como deve proceder o árbitro na vertente técnica e disciplinar?**

Disciplinarmente, o suplente deve ser expulso por anular uma clara oportunidade de golo da equipa adversária. Tecnicamente, pontapé-livre-indireto contra a sua equipa no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção (Lei 13 - Local dos pontapés-livres).

Disciplinarmente, deve ser advertido por comportamento antidesportivo. Tecnicamente, o jogo recomeça com lançamento de bola ao solo no local onde ele a jogou, de acordo com o Sub-Capítulo “Procedimento” da Lei 8.

Disciplinarmente, deve advertir o suplente por comportamento antidesportivo. Tecnicamente, a sua equipa será punida com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção (Lei 13 - Local dos pontapés-livres).

Disciplinarmente, o suplente deve ser expulso por anular uma clara oportunidade de golo da equipa adversária. Tecnicamente, pontapé-livre-direto contra a sua equipa no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

**1ª Ação de Avaliação para Árbitros Assistentes C1**

Tomar, \_\_\_ de Setembro de 2014

ÉPOCA 2014/2015**TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (20)****Leia atentamente as instruções seguintes.**

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova, considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

**1. Com o jogo a decorrer, um jogador retira os números da sua camisola. O árbitro interrompeu o jogo, pois não havia lugar à aplicação da “lei da vantagem”, advertiu o jogador e solicitou que ele regularizasse a situação. Como deve ser recomeçado o jogo?**

- Deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava o jogador quando o árbitro interrompeu o jogo.
- Deve recomeçar com um lançamento de bola ao solo no local onde se encontrava a bola quando o árbitro interrompeu o jogo.
- Trata-se de uma infração à Lei 4, devendo o jogo recomeçar com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção (Lei 13 – Local dos pontapés-livres).

**Como o jogador incorreu em comportamento antidesportivo, o jogo deve ser recomeçado com um pontapé-livre indireto no local onde o jogador se encontrava quando o árbitro interrompeu o jogo (Lei 13 – Local dos pontapés-livres).**

**2. No final do 1º tempo, o jogo foi prolongado para se executar um pontapé de grande penalidade. O jogador executante, no final da sua corrida, simula pontapear para um lado da baliza e depois chuta para o outro introduzindo a bola na baliza. O que deve fazer o árbitro?**

**Simular pontapear a bola depois de terminar a sua corrida de balanço é considerado uma infração à Lei 14 e um ato de comportamento antidesportivo, pelo que o jogador deve ser advertido. Assim, o golo não será validado, repetindo-se o pontapé de grande penalidade.**

- O pontapé de grande penalidade deve ser repetido, não havendo motivo para qualquer sanção disciplinar.
- Fazer fintas durante a corrida de balanço para execução de um pontapé de grande penalidade para confundir o adversário é autorizado e faz parte do futebol. O árbitro deve validar o golo.
- O jogador deve ser advertido, o golo não é validado, e o final do 1º Tempo deve ser dado por terminado.

### 3. Quais as circunstâncias e condições a considerar para se expulsar um jogador por impedir um golo ou destruir uma clara oportunidade de golo?

A direção da jogada; o número e posição de defensores; a possibilidade de jogar a bola; falta que impede o adversário duma clara oportunidade de golo; a posição dos colegas de equipa; a distância entre o local da falta e a baliza.

A possibilidade de controlar a bola; a posição e número de defensores; a distância entre o local da falta e a baliza; falta que impede o adversário duma clara oportunidade de golo; a direção da jogada.

A distância entre o local da falta e a baliza; a possibilidade de manter ou controlar a bola; a direção da jogada; a posição e o número de defensores; a falta que impede o adversário duma clara oportunidade de golo, que pode ser sancionada com um pontapé-livre direto ou indireto.

A distância entre o local da falta e a baliza; a possibilidade de manter ou controlar a bola; a direção da baliza; a posição e o número de defensores; a falta que impede o adversário duma clara oportunidade de golo, que pode ser sancionada com um pontapé-livre.

### 4. O que entende por prática de jogo perigoso?

É a maneira como um jogador, ao disputar a bola, põe em perigo a integridade física de qualquer jogador.

É a ação de um jogador quando, ao tentar jogar a bola, coloca em perigo a integridade física de um qualquer jogador, incluindo ele próprio.

É quando o jogador mostra falta de precaução e atenção para com o adversário.

É a forma como e quando um jogador põe em risco a integridade física de qualquer jogador.

### 5. Um avançado sai pela linha de baliza, para não estar em infração à Lei 11. Quando está fora do terreno, grita de forma que influencia a atitude do guarda-redes, entrando a bola na baliza. O que fazer nessas circunstâncias?

Validar o golo e advertir o avançado por comportamento antidesportivo.

Não validar o golo, advertir o avançado por sair do terreno de jogo sem autorização do árbitro, recomeçando o jogo com um lançamento de bola ao solo.

Não validar o golo, advertir o infrator por comportamento antidesportivo, recomeçando o jogo com um lançamento de bola ao solo.

Não validar o golo, advertir o avançado por comportamento antidesportivo, recomeçando o jogo com um pontapé-livre indireto.

### 6. Um defensor saiu deliberadamente pela linha de baliza, para colocar um adversário em posição de fora-de-jogo. Que atitude deve tomar a equipa de arbitragem?

Deve deixar prosseguir o jogo, dado que o jogador defensor é considerado como se estivesse na sua linha de baliza.

Deve deixar prosseguir o jogo. Na 1ª interrupção, o árbitro-assistente deve informar o árbitro, para que este advirta o infrator por abandonar deliberadamente o terreno de jogo, sem autorização dele.

Deve deixar prosseguir o jogo e, na 1ª interrupção, advertir o defensor por comportamento antidesportivo.

O árbitro-assistente deve estar atento à posição do jogador defensor e à sua movimentação.

**7. Aquando da entrega da documentação da equipa visitante, o delegado dessa mesma equipa informa o árbitro que os equipamentos de jogo apenas apresentam numeração nos calções. Poderá o árbitro permitir essa situação?**

- Sim, porque o interesse geral é o da realização do jogo.
- Sim, porque é suficiente que a numeração se apresente em qualquer peça do equipamento.
- Não sendo um caso de força maior, o árbitro não pode permitir essa situação, atendendo a que a numeração nas camisolas é obrigatória.
- Sim, mas deverá mencionar os factos no Relatório do Jogo.

**8. Durante um jogo disputado à noite, aos 25 minutos da 2ª parte, a luz elétrica desligou-se, e o árbitro é rapidamente informado que não será possível resolver o problema em tempo útil. Será o jogo repetido na totalidade?**

- Não, jogar-se-á apenas a partir do minuto 25 da 2ª parte.
- Sim, uma vez que por este motivo ele deve ser jogado de início.
- Sim, mas o resultado que vigorava na altura da avaria deverá ser o resultado inicial.
- Não, deverá ser jogado apenas a partir do início da 2ª parte.

**9. Qual a distância máxima entre as “áreas técnicas” das duas equipas?**

- 16 metros.
- 28 metros.
- 30 metros.
- 32 metros.

**10. Se aquando da realização do sorteio inicial, os capitães de ambas as equipas se recusarem a participar, qual deve ser o procedimento do árbitro?**

- Substituir no sorteios os capitães pelos sub-capitães.
- Advertir os capitães e chamá-los à atenção que se repetirem a recusa serão expulsos por insubordinação.
- Expulsar os dois capitães e substituí-los por qualquer outro jogador de ambas as equipas.
- Expulsar os capitães e substituí-los pelos sub-capitães.

**11. Quando, por algum motivo de força maior, o delegado de uma das equipas não puder comparecer para assinar a ficha “Modelo 143” no final do encontro, por que ordem de prioridade poderá ser substituído?**

- Treinador, Secretário-Técnico, Qualquer outro dirigente ainda que sem credencial, Capitão, Sub-Capitão
- Secretário-Técnico, Qualquer outro dirigente ainda que sem credencial, Treinador, Capitão, Sub-Capitão
- Treinador, Qualquer outro dirigente ainda que sem credencial, Secretário-Técnico, Capitão, Sub-Capitão
- Qualquer outro dirigente ainda que sem credencial, Treinador, Secretário-Técnico, Capitão, Sub-Capitão

## 12. Porque razão um lançamento de linha lateral é uma exceção à Lei do fora-de-jogo?

A finalidade do jogador que executa o lançamento é geralmente colocar a bola o mais próximo possível da linha de baliza adversária. Se tal exceção não existisse, acontecia que os jogadores adversários colocavam-se no enfiamento da linha da bola e os colegas do executante não poderiam colocar-se para além desse enfiamento da linha da bola.

A finalidade do jogador que executa o lançamento é geralmente colocar a bola o mais longe possível da linha de baliza adversária. Se tal exceção não existisse acontecia que os jogadores adversários colocavam-se no enfiamento da linha da bola.

A finalidade do jogador que executa o lançamento é geralmente colocar a bola o mais longe possível da linha de baliza adversária. Se tal exceção não existisse acontecia que os jogadores adversários colocavam-se no enfiamento da linha da bola.

A finalidade do jogador que executa o lançamento é geralmente colocar a bola o mais próximo possível da linha de baliza adversária.

## 13. Como procedia se estivesse nomeado como árbitro-assistente para um jogo a que não compareceram nem o árbitro nem o outro assistente?

Assumia a direcção do jogo, procurava dois árbitros-assistentes na bancada. Não sendo possível, entregaria essa função de escolha aos delegados dos clubes, no sentido de escolherem os dois árbitros-assistentes.

Aguardaria 30 minutos pela chegada do árbitro. Se não comparecesse, identificava os jogadores das duas equipas e mencionava os factos no Relatório do Jogo.

Não realizaria o jogo, pois o árbitro principal não compareceu.

Aguardaria 60 minutos pela chegada do árbitro. Se não comparecesse, identificava os jogadores das duas equipas e mencionava os factos no Relatório do Jogo.

## 14. Um jogador chuta a bola, propositadamente com toda a força, para atingir o treinador da equipa contrária, que se encontrava de pé, dentro da área técnica, a orientar a sua equipa, acertando-lhe em cheio, fazendo-o cair desamparado. Perante o facto, diga que sinalética de bandeira deveria fazer o árbitro-assistente, já que o lance ocorreu junto dele?

O árbitro-assistente não deve fazer qualquer sinalética e esperar a decisão do árbitro.

O árbitro-assistente deve levantar a bandeira para chamar a atenção do árbitro.

O árbitro-assistente deve assinalar lançamento lateral a favor da equipa adversária do jogador que chutou a bola para fora.

O árbitro-assistente deve levantar a bandeira, agité-la ligeiramente para trás e para a frente e incliná-la obliquamente na direcção da equipa do jogador agressor, para assinalar a respetiva falta.

## 15. Que colocação deve ser adotada pelo árbitro-assistente quando um defesa saia propositadamente do terreno de jogo pela linha de baliza para colocar um avançado em posição de fora de jogo?

O árbitro-assistente deve colocar-se em linha com o penúltimo defensor que, normalmente, será o guarda-redes.

O árbitro-assistente deve ignorar a saída do jogador e colocar-se em linha com o penúltimo defensor.

O árbitro-assistente deve ignorar a saída do jogador, colocar-se em linha com o penúltimo defensor e, na 1ª. interrupção informar o árbitro, para que o referido defensor seja advertido.

O árbitro-assistente deve levantar a bandeira de imediato, para que o árbitro interrompa o jogo, advirta o jogador defensor por comportamento antidesportivo e recomece o jogo com pontapé-livre indireto, contra a sua equipa, no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

**16. Que sinalética usa o árbitro-assistente para assinalar uma grande penalidade cometida na zona da área de grande penalidade mais próxima do local em que actua e em que o árbitro, estando mais longe, não tomou qualquer decisão?**

**Levantar a bandeira, fazer o sinal beep e deslocar-se depois ao longo da linha lateral em direção à bandeira de canto.**

Levantar a bandeira, agitando-a, assinando a respectiva falta.

Não deve ser tomada qualquer sinalética. O árbitro-assistente deve permanecer imóvel.

O árbitro-assistente deve fazer o sinal beep e logo que o árbitro assinale a grande penalidade, deve correr ao longo da linha lateral e colocar-se junto da bandeira de canto.

**17. Um atacante ultrapassou a linha lateral para não ser considerado em posição de fora de jogo. De seguida entra no terreno de jogo para jogar a bola que lhe foi passada por um colega de equipa. O árbitro interrompeu o jogo e advertiu o atacante. Diga qual o motivo para a advertência.**

**Reentrar no terreno de jogo sem autorização do árbitro.**

Por tentar contornar as Leis do Jogo.

Por tentar ludibriar o árbitro, simulando não pretender participar na jogada.

Abandonar o terreno de jogo sem autorização do árbitro.

**18. O que significa "interferir no jogo"?**

Significa impedir um adversário de jogar a bola ou poder jogar a bola.

Significa obstruir claramente a linha de visão ou os movimentos do adversário, ou fazer gestos ou movimentos que distraiam o adversário.

**Significa jogar ou tocar a bola passada ou tocada por um colega de equipa.**

Significa jogar ou tocar a bola quando se encontra numa posição de fora-de-jogo.

**19. Numa infração à Lei do fora-de-jogo, o árbitro pode, em alguma situação, aplicar a lei da vantagem?**

Não, porque não se pode aplicar a lei da vantagem em zonas defensivas.

**Sim, sempre e quando a bola está claramente controlada por um jogador defensor e a equipa desse defensor beneficie de tal decisão.**

Não, porque a lei da vantagem só pode dar-se se a infracção se enquadrar na lei 12.

Sim, sempre e quando a bola está claramente controlada por um jogador.

**20. Numa grande penalidade, um colega do executante arranca de fora da área de grande penalidade e marca ele próprio o castigo, tendo o guarda-redes agarrado a bola com as mãos. Como deve o árbitro agir?**

Como o guarda-redes agarrou a bola, o árbitro deve deixar prosseguir o jogo.

Uma vez que não foi o jogador identificado para a marcação do pontapé que o executou, o árbitro deve mandar repetir o pontapé.

**O árbitro deve interromper o jogo e assinalar um pontapé-livre indireto contra a equipa que marcou indevidamente a grande penalidade no local onde ocorreu a infracção (marca da grande penalidade).**

O árbitro deverá interromper o jogo e assinalar um pontapé-livre direto contra a equipa que marcou a grande penalidade no local onde ocorreu a infracção.

FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE FUTEBOL  
CONSELHO DE ARBITRAGEM1ª Ação de Avaliação para Árbitras CF

Tomar, 5 de Setembro de 2014

ÉPOCA 2014/2015**GRELHA DE CORREÇÃO TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (17)****Leia atentamente as instruções seguintes.**

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova, considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

**1. Numa jogada junto do árbitro-assistente, um jogador arranca a bandeira de canto e vai com ela agredir um espectador. Como deve o árbitro agir?**

- Interromper o jogo, expulsar o infrator por conduta violenta, mandar repor a bandeira no local e recomeçar o encontro com um lançamento de bola ao solo, no local onde a bola se encontrava quando interrompeu o jogo.
- Interromper o jogo, expulsar o infrator por conduta violenta, mandar repor a bandeira no local e recomeçar o encontro com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa, no local onde a bola se encontrava quando interrompeu o jogo.
- Interromper o jogo, advertir o jogador por abandonar o terreno de jogo sem autorização, mandar repor a bandeira no local e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava quando interrompeu o jogo.

Interromper o jogo, expulsar o infrator por conduta violenta, mandar repor a bandeira no local e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa do infrator a executar junto da bandeira de canto que o jogador arrancou.

**2. Há um remate à baliza. No momento em que, com o guarda-redes batido, a bola está prestes a transpor a linha de baliza, o massagista da equipa defensora entra em campo para segurar a bola, mas ela escapa-se-lhe e ultrapassa a linha de baliza entre os postes e por debaixo da barra. Como deve proceder o árbitro?**

- O árbitro não validará o golo e deverá recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde o massagista tocou na bola, fazendo depois com que ele abandone o terreno de jogo.
- O árbitro deve validar o golo e advertir o massagista, fazendo com que ele abandone o terreno de jogo.
- O árbitro deve validar o golo e expulsar o massagista.

O árbitro não validará o golo, fará com que o massagista abandone o terreno de jogo e deve considerá-lo expulso devido ao seu comportamento irresponsável. Recomeçará o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde o massagista tocou na bola de acordo com o Procedimento da Lei 8.

**3. Uma das equipas está reduzida a sete jogadores. No momento em que a equipa que está completa vai marcar um livre perigoso, um dos jogadores da equipa desfalcada abandona o terreno propositadamente. Como deve o árbitro proceder se aquele jogador sair quando o executante está a chutar a bola?**

Deverá interromper o jogo, de seguida advertir o jogador que abandonou o terreno de jogo deliberadamente e dar por terminado o jogo se ele não regressar ao terreno.

O árbitro deverá deixar decorrer o jogo normalmente, porque a equipa ainda ficou com 6 jogadores.

Deve aguardar o desfecho do pontapé. Deverá então advertir o jogador que abandonou o terreno de jogo deliberadamente e ordenar a repetição do pontapé-livre.

Deve aguardar o desfecho do pontapé, validar o golo se for caso disso, ou interromper no caso contrário. Deverá então advertir o jogador que abandonou o terreno de jogo deliberadamente e dar o jogo por terminado se ele não regressar ao terreno.

**4. Um jogador prepara-se para executar um lançamento de linha lateral e, de repente, deixa a bola para outro colega de equipa o executar. O árbitro, antes da execução, decide-se pela exibição do cartão amarelo ao 1º jogador. Em que base se fundamentou o árbitro para fazer a advertência?**

O árbitro advertiu o jogador por comportamento antidesportivo.

O árbitro advertiu o jogador por retardar o começo do jogo.

O árbitro errou, pois o jogador não infringiu as “Leis do Jogo”.

O árbitro advertiu o jogador por comportamento incorreto.

**5. Um atacante pontapeia a bola para a baliza deserta. Um defensor atira uma bota que não acerta na bola e esta acaba por sair ao lado da baliza. Como deve agir o árbitro?**

Interrompe o jogo, adverte o defensor e recomeça o jogo com um pontapé de grande penalidade contra a sua equipa.

Interrompe o jogo, expulsa o defensor e recomeça o jogo com um pontapé de grande penalidade contra a sua equipa.

Interrompe o jogo, adverte o defensor e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local do comportamento antidesportivo.

Interrompe o jogo, adverte o defensor e recomeça o jogo com um pontapé de baliza.

**6. Quando o árbitro decide aplicar a “lei da vantagem” tem sempre em consideração alguns aspetos importantes. Quais são esses aspetos?**

A oportunidade imediata de um ataque perigoso contra a baliza adversária, a gravidade da infração, o ambiente em que o jogo decorre, o local onde a falta foi cometida.

O ambiente em que o jogo decorre, a oportunidade imediata de um ataque perigoso contra a baliza adversária, a gravidade da infração.

A oportunidade imediata de um ataque perigoso contra a baliza adversária, a gravidade da infração e o local onde a falta foi cometida.

O ambiente em que o jogo decorre, o número e agressividade das faltas cometidas, a infração cometida ser grave ou menos grave e o local da falta.

**7. Com o jogo a decorrer, um jogador que se encontra dentro do terreno de jogo junto à linha lateral, agride um adversário que se encontrava fora do campo a ser assistido, atirando-lhe uma bota à cara. Qual deve ser o procedimento do árbitro?**

Deve interromper o jogo, expulsar o infrator por conduta violenta e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.

Deve interromper o jogo, expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé-livre direto no local onde teve início a ação faltosa.

Deve interromper o jogo, expulsar o infrator por agredir um adversário fora do terreno de jogo e recomeçar o encontro com um lançamento de bola ao solo a executar no local onde esta se encontrava quando interrompeu o jogo.

Deve interromper o jogo, expulsar o infrator e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde teve início a ação faltosa.

**8. Quando a bola ia mesmo a entrar na baliza, o guarda-redes deu-lhe com uma caneleira que tinha na mão e afastou-a por cima da trave. O que decidir nesta situação?**

Interrompe o jogo, expulsa o guarda-redes e manda executar um pontapé-livre indireto em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza.

Interrompe o jogo, adverte o guarda-redes e manda executar um pontapé de grande penalidade contra a sua equipa.

Interrompe o jogo, adverte o guarda-redes e manda executar um pontapé-livre indireto em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza.

Interrompe o jogo, adverte o guarda-redes e manda executar um pontapé de canto contra a sua equipa.

**9. Um jogador atacante só tem o guarda-redes à sua frente quando um companheiro lhe envia a bola. Esse guarda-redes agarra o adversário e o árbitro assinala grande penalidade. Qual a razão por que não assinalou qualquer infração anterior?**

Porque assim marcou a falta mais grave.

Porque a bola foi enviada de um lançamento lateral.

Porque a bola foi enviada de um pontapé-livre indireto.

O árbitro não agiu de acordo com as leis do jogo.

**10. Grande penalidade em prolongamento do tempo regulamentar. A bola ressaltou da baliza para o terreno de jogo e um defensor ao tentar aliviá-la, acaba por a introduzir na sua própria baliza. Como proceder?**

O golo não deve ser validado, pois o jogo deve ser dado por terminado quando o pontapé de grande penalidade terminou o seu efeito, ao bater a bola na barra e ressaltar para terreno de jogo.

Efetua um lançamento de bola ao solo e adverte o defensor.

Manda repetir a execução do pontapé de grande penalidade.

O árbitro deve validar o golo.

**11. Junto à bandeira de canto, um jogador defensor parou a bola e tentou com o corpo impedir que o adversário lhe pudesse tirar. Há falta? Justifique.**

Não há falta, pois a bola está jogável e o jogador defensor só protege a bola para não ser desarmado.

Impedir é sempre punido com um pontapé-livre direto, logo há falta.

É sempre falta e cartão amarelo, pois trata-se de um comportamento antidesportivo.

Há falta, pois o adversário não tem a bola a uma distância jogável.

**12. É correta a seguinte afirmação: "Se um jogador efetivo atira um objeto à bola com o jogo a decorrer, o jogo recomeça com um pontapé-livre direto, ou grande penalidade"?**

Sim, se a bola se encontrar no terreno de jogo e desde que esse objeto a atinja.

Não é correta. O jogo deve recomeçar sempre com um lançamento de bola ao solo.

Não é correta. O jogo deve recomeçar sempre com um pontapé-livre indireto.

Sim, mesmo que atinja a bola fora do terreno de jogo.

**13. No caso de o jogo ser interrompido devido a um lançamento lateral, pontapé de baliza ou pontapé de canto, deve o árbitro compensar essas paragens no final do jogo?**

O árbitro deve adicionar 30 segundos por cada uma dessas paragens.

Apenas deve ser adicionado tempo se estas paragens de jogo forem excessivas.

Deve ser adicionado o tempo que o árbitro entenda necessário por cada vez que a bola saia do terreno de jogo.

Apenas deve ser adicionado tempo para compensar as paragens com a marcação dos pontapés de canto e pontapés de baliza.

**14. Em que Lei do jogo se especifica que um jogador não pode usar roupa manchada de sangue?**

Na lei 3.

Na lei 5.

Na lei 4.

Na lei 12.

**15. Em qual das seguintes situações não deve ser aplicada a "lei da vantagem"?**

Numa situação de uso de força excessiva.

Quando um jogador troca de posição com o guarda-redes.

Numa qualquer situação de fora-de-jogo.

Fica à consideração do árbitro.

**16. Como pode ser recomeçado um jogo que foi interrompido devido a um ato de conduta violenta?**

Um ato de conduta violenta é sempre punida com pontapé-livre direto.

Pode recomeçar com um pontapé-livre direto, pontapé-livre indireto ou grande penalidade.

Pode recomeçar com um pontapé-livre direto ou grande penalidade.

Pode recomeçar com um pontapé-livre direto, pontapé-livre indireto, grande penalidade ou com lançamento de bola ao solo.

**17. O jogo é prolongado para que se execute uma grande penalidade. Depois do árbitro apitar ocorre uma infração. Poderá a grande penalidade ser repetida?**

- Não. O jogo termina depois da sua execução.
- Não. Em nenhuma situação a grande penalidade poderá ser repetida.
- Sim. Se a infração foi cometida pelo guarda-redes e foi obtido golo.
- Sim. Se a infração foi cometida pelo executante e foi obtido golo.

**18. Quando entra a bola em jogo num lançamento de linha lateral?**

- Quando a bola sai das mãos do executante e o lançamento é corretamente efetuado.
- Quando penetra no terreno de jogo.
- Logo que o árbitro apita para a sua execução.
- Depois de tocar no terreno de jogo.

**19. Um defensor executa um pontapé de baliza. A bola entra em jogo e por ação do vento dirige-se para a baliza, onde é agarrada com as mãos pelo guarda-redes dessa equipa. O árbitro deve...**

- Mandar repetir o pontapé de baliza.
- Assinalar pontapé-livre indireto contra essa equipa.
- Assinalar pontapé-livre indireto e advertir o guarda-redes.
- Deixar prosseguir o jogo.

**20. Um pontapé-livre é assinalado e um jogador decide executá-lo rapidamente. Um adversário, que se encontrava perto da bola, impede-o de realizar o pontapé. Como deve agir o árbitro?**

- Deve advertir o infrator por comportamento antidesportivo.
- Deve advertir o infrator por retardar o recomeço do jogo.
- Deve deixar prosseguir o jogo.
- Deve advertir o infrator por não respeitar a distância exigida.

**1ª Ação de Avaliação para Árbitros C3N2**

Tomar, 6 de Setembro de 2014

ÉPOCA 2014/2015**GRELHA DE CORREÇÃO TESTE ESCRITO LEIS DE JOGO (18)****Leia atentamente as instruções seguintes.**

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova, considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

**1. Que partes do corpo se podem incluir no ato de agarrar um adversário para o impedir de avançar ou fintar?**

- As mãos.
- As mãos ou os braços.
- As mãos, os braços ou o corpo.**
- Os pés e os joelhos.

**2. Um jogador que se coloca numa posição para fazer abrandar os movimentos ou a corrida de um adversário, sem a bola estar a uma distância jogável...**

- Será punido com um pontapé-livre direto.
- Não terá qualquer punição.
- Será punido com um pontapé-livre indireto.**
- Será punido se houver contacto entre os jogadores.

**3. Um jogador insulta o treinador adversário. Este reage, entrando no terreno de jogo para agredir o jogador que o insultou. O árbitro interrompeu o jogo e tomou as medidas disciplinares adequadas. Como deve depois recomeçar o encontro?**

- Com um lançamento de bola ao solo a efetuar no local onde se encontrava a bola.
- Com um pontapé-livre indireto no local onde se encontrava a bola quando o jogo foi interrompido.
- Com um pontapé-livre indireto no local onde se encontrava o jogador insultuoso no momento da ofensa.**
- Com um lançamento de bola ao solo a efetuar no local em que o treinador foi insultado.

**4. Um defensor levanta a bola com o pé para a poder atrasar com a cabeça ao seu guarda-redes. Será legal esta situação, tendo em consideração que o guarda-redes não tocou a bola com as mãos, tendo-a pontapeado?**

Não é legal. Essa equipa deve ser punida com um pontapé-livre indireto no local onde o guarda-redes pontapeou a bola.

Não é legal. Não há qualquer ação disciplinar, mas a equipa do defensor deve ser punida com um pontapé-livre indireto no local onde foi efetuado o atraso ao guarda-redes.

**Não é legal. O defensor deve ser advertido por comportamento antidesportivo e a sua equipa punida com um pontapé-livre indireto a executar no local onde foi atrasada a bola.**

Não existe qualquer infracção. O árbitro deve deixar prosseguir o jogo.

**5. Aquando da execução de um lançamento lateral, um jogador fá-lo a cerca de 10 metros desviado do local correto por onde a bola tinha saído do terreno de jogo, atirando-a ostensivamente contra a face de um adversário, numa atitude agressiva. Se fosse o árbitro, como procederia?**

Interrompia o jogo, expulsava o jogador infrator por conduta violenta, mandando executar um outro lançamento lateral a favor da mesma equipa, no local exato onde a bola tinha saído do terreno de jogo.

Interrompia o jogo, expulsava o jogador infrator por conduta violenta, mandando executar um outro lançamento lateral a favor da equipa adversária.

Interrompia o jogo, expulsava o jogador infrator por conduta violenta, mandando executar um pontapé-livre direto contra a equipa do infractor no local do contato.

**Interrompia o jogo, expulsava o jogador infrator por conduta violenta, mandando executar um outro lançamento lateral a favor da equipa adversária, no local exato onde a bola tinha saído do terreno de jogo.**

**6. Um jogador sem ser o guarda-redes atira um objeto à bola mas não chega a atingi-la. Tecnicamente como deve agir o árbitro?**

Deve interromper o jogo e punir essa equipa com um pontapé-livre direto no local do possível contato objecto/bola.

Deve interromper o jogo e punir essa equipa com um pontapé-livre indireto no local onde se encontrava a bola no momento da interrupção.

Deve deixar prosseguir o jogo, uma vez que não houve qualquer interferência no desenrolar do mesmo.

**Deve interromper o jogo e punir essa equipa com um pontapé-livre indireto a executar no local onde se encontrava o jogador que atirou o objeto à bola.**

**7. Com o acordo da respetiva Federação Nacional e o respeito pelos princípios fundamentais das “Leis do Jogo”, poderão introduzir-se modificações na sua aplicação relativamente aos encontros de jogadores com menos de 16 anos, de futebol feminino, de veteranos (mais de 35 anos) e de jogadores deficientes. Se concorda, diga quais as modificações autorizadas.**

Não concordo. Qualquer alteração só pode ser efetuada com autorização do “International Football Association Board”.

Desde que as duas equipas cheguem a acordo, qualquer modificação à Leis do Jogo é permitida.

**Dimensão do terreno de jogo; circunferência, peso e matéria da bola; dimensões das balizas; duração dos períodos do jogo; substituições.**

Piso do terreno de jogo; dimensão do terreno de jogo; circunferência, peso e matéria da bola; dimensões das balizas; duração dos períodos do jogo; substituições.

**8. Se, no início do jogo, um suplente entrar no terreno de jogo em vez de um jogador efetivo e o árbitro não for informado dessa mudança, o que terá ele de fazer?**

O árbitro não tomará qualquer atitude. Esta situação é autorizada.

O árbitro permite que o suplente designado continue em jogo; não deve ser tomada nenhuma sanção disciplinar contra o suplente designado; o número de substituições permitidas pela equipa infratora não é reduzido; o árbitro relata a situação ocorrida às autoridades.

O árbitro permite que o suplente designado continue em jogo; não deve ser tomada nenhuma sanção disciplinar contra o suplente designado; o número de substituições permitidas pela equipa infratora não é reduzido.

O árbitro permite que o suplente designado continue em jogo; não deve ser tomada nenhuma sanção disciplinar contra o suplente designado; o número de substituições permitidas pela equipa infratora é reduzido; o árbitro relata a situação ocorrida às autoridades.

**9. Qual das seguintes expressões é totalmente correta?**

Um suplente designado que seja expulso antes e depois do pontapé de saída do jogo não pode ser substituído.

Um suplente designado que seja expulso depois do pontapé de saída do jogo não pode ser substituído.

As duas expressões anteriores estão totalmente corretas.

Um suplente designado que seja expulso antes do pontapé de saída do jogo pode ser substituído.

**10. O árbitro efetua, corretamente, um lançamento de uma bola ao solo e um jogador remata a bola diretamente para a baliza. Qual a consequência?**

Se a bola for rematada diretamente para a baliza adversária deve ser concedido um pontapé de baliza.

Se a bola for rematada diretamente para a própria baliza, deve ser concedido um pontapé de canto à equipa adversária.

As duas respostas anteriores estão corretas.

O árbitro deverá repetir o lançamento de bola ao solo.

**11. No intervalo da partida, um jogador troca de posição com o guarda-redes da sua equipa, sem informar o árbitro. O novo guarda-redes, mais tarde e após defesa apertada, desvia a bola com as mãos para canto. Qual deverá ser a decisão do árbitro?**

Assinalará uma grande penalidade devendo expulsar o novo guarda-redes.

Mandará executar uma grande penalidade. Expulsará o novo guarda-redes e advertirá o outro jogador envolvido na troca.

Interrompe o jogo, adverte os dois jogadores, toma nota da troca, e ordena a execução de um pontapé-livre indireto contra essa equipa no local onde estava a bola.

Mandará executar um pontapé de canto em favor da equipa atacante. O árbitro advertirá ambos os jogadores que trocaram de posição sem a sua autorização.

**12. O guarda-redes defende com as mãos um passe que lhe é feito por um colega com os pés, evitando claramente um golo. O árbitro advertiu o guarda-redes e recomeçou o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa. Considera correta ou incorreta a decisão?**

Correta, segundo as “Leis do Jogo”.

**Incorreta na vertente disciplinar.**

Incorreta na vertente técnica e disciplinar.

Correta na vertente disciplinar.

**13. Um jogador defensor, de dentro da sua área de grande penalidade, cospe na cara de um adversário que se encontra fora daquela área. Como agir?**

O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador que cuspiu no adversário e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto no local em que atingiu o adversário.

**O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador que cuspiu no adversário e recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto no local em que atingiu o adversário ou um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava se o jogador cuspidor se encontrava fora do terreno de jogo a ser assistido.**

O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador que cuspiu no adversário e recomeçar o jogo com um pontapé de grande penalidade.

O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador que cuspiu no adversário e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto no local em que atingiu o adversário.

**14. Dois jogadores da mesma equipa travam-se de razões e começam a agredir-se mutuamente. Os colegas têm dificuldade em separá-los. Entretanto, o árbitro apita, corre para o local e consegue serenar os ânimos. O que deverá fazer em seguida?**

Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local das agressões ou da bola.

Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local da bola.

**Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a sua equipa no local das agressões.**

Deve expulsar os dois jogadores que se agrediram mutuamente e, uma vez que conseguiu serenar os ânimos, deve efetuar um lançamento de bola ao solo.

**15. Um jogador atacante, na disputa da bola com o guarda-redes, cai para dentro da baliza. A bola continuou em jogo na posse de um defensor que passa a bola ao seu guarda-redes. Nesse momento, o jogador atacante que tinha caído para dentro da baliza reentra em campo, intercepta a bola e faz golo. Como deve proceder o árbitro?**

Não validar o golo e advertir o jogador atacante por comportamento antidesportivo.

**Validar o golo por considerar que a saída do terreno de jogo do atacante se deveu a uma ocorrência normal de jogo.**

Validar o golo e advertir o jogador atacante por reentrar em campo sem autorização.

Não validar o golo e assinalar a posição irregular de fora-de-jogo.

**16. Num lançamento de bola ao solo, ambas as equipas decidiram não participar nesse recomeço, o qual foi feito pelo árbitro nos termos da Lei. No entanto, o árbitro verifica que uma ou as duas equipas se recusam a jogar após o lançamento. O que deve ele fazer?**

- Uma vez que as equipas decidiram não participar, o árbitro deve dar o jogo por terminado não efectuando o lançamento de bola ao solo.
- Advertir os dois capitães de equipa.
- Diligenciar junto dos delegados dos clubes para a resolução do problema.

**Interromper definitivamente o jogo, depois de ter realizado o lançamento de bola ao solo.**

**17. O capitão de equipa "expulsou" um seu colega, o qual acatou a sua decisão, saindo do campo sem solicitar autorização ao árbitro. Como deve este proceder?**

- O árbitro não deve permitir que o jogador saia, porque o capitão não tem competência para o expulsar.

**O árbitro deve limitar-se a considerar advertido o jogador que abandonou o campo sem sua autorização.**

- O árbitro não permite a saída do jogador e adverte o capitão de equipa, porque a lei não lhe concede esse direito.

- É um assunto da equipa, pelo que o árbitro não se deve intrometer.

**18. Na execução de um pontapé de canto, um colega do executante foi colocar-se na frente do guarda-redes, sem se preocupar em jogar a bola. Quando a bola foi pontapeada na direção da baliza, o árbitro, verificando a atitude daquele jogador, apitou, interrompendo a partida, e puniu a sua equipa com um pontapé-livre. Se concordar com a decisão, que tipo de pontapé-livre assinalava e que infração foi cometida?**

- Não concordo com o árbitro. Deveria ter deixado prosseguir o jogo.

- Não concordo com o árbitro, pois o jogador não teve contacto, nem impediu a progressão do adversário (obstrução).

**Concordo com o árbitro, que deverá assinalar um pontapé-livre indireto por impedir sem contacto a progressão do adversário (obstrução).**

- Concordo com o árbitro, que deverá assinalar um pontapé-livre direto por impedir sem contacto a progressão do adversário (obstrução).

**19. Um jogador que foi substituído entra no terreno de jogo sem autorização do árbitro. Como deve o árbitro reagir perante este facto?**

- O árbitro deve deixar prosseguir o jogo e, na primeira interrupção, advertir o jogador substituído por entrar em terreno de jogo sem autorização, ordenar ainda a sua saída e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa do substituído no local onde a bola se encontrava.

- O árbitro deve interromper o jogo, advertir o jogador substituído por entrar em terreno de jogo sem autorização, ordenar ainda a sua saída e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indireto contra a equipa do substituído no local onde a bola se encontrava.

**O árbitro deve interromper o jogo, mas não imediatamente se o jogador em questão não interfere no desenrolar do jogo ou se houver lugar à aplicação da "lei da vantagem". O jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo. Terá ainda de abandonar o terreno de jogo. O jogo recomeça com um pontapé-livre indireto contra a equipa do substituído no local onde a bola se encontrava.**

- O jogador substituído deve ter um tratamento igual a um elemento estranho.

**20. O guarda-redes demorou mais de seis segundos a soltar a bola das mãos. Por esse facto, o árbitro interrompeu o jogo, mostrou-lhe o cartão amarelo e puniu a sua equipa com um pontapé-livre indireto. Que justificação encontra para esta atitude do árbitro poder ser considerada correta?**

O guarda-redes ser reincidente. Se já tinha sido punido outras vezes pelo mesmo motivo, deve ser advertido por “infração persistente às Leis do Jogo”.

A decisão do árbitro foi errada. Por este motivo o jogador nunca pode ser punido, quer técnica, quer disciplinarmente.

A decisão do árbitro não tem razão de ser, pois demorar mais que seis segundos com a bola nas mãos não constitui infração disciplinar.

O árbitro considerou que o jogador estava intencionalmente a perder tempo.

**1ª Ação de Avaliação para Árbitros C2**

Tomar, 01 de agosto de 2014

ÉPOCA 2014/2015**TESTE ESCRITO - LEIS DE JOGO (13)****Leia atentamente as instruções seguintes.**

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo uma cruz no quadrado pretendido. Se a cruz ocupar mais do que um quadrado, a resposta será anulada e receberá 0 pontos. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar na colocação de uma cruz, risque-a (ficando o quadrado todo preenchido) e assinale outra cruz na resposta considerada certa.

**Cotações das perguntas:** Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos.

Qualquer tentativa, concretizada ou não, de utilização de meios ilícitos acarretará a anulação da prova, considerando-se para todos os efeitos que a mesma não foi atingida e considerar-se-á como tendo obtida a classificação de zero (0) na mesma.

**Não coloque o seu nome em nenhum local deste teste.**

**1 - Um jogador atacante, com o jogo a decorrer e antes de a bola ser jogada por um colega, para não infringir a Lei 11, entra na baliza adversária, aguardando quieto o desfecho da jogada. Como deve agir o Árbitro nas circunstâncias expostas?**

- O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo e advertir o jogador na primeira interrupção do jogo.
- O Árbitro deve deixar prosseguir o jogo se, em seu entender, a presença e a posição daquele jogador não afeta a ação dos adversários.**
- O Árbitro deve interromper o jogo, advertir esse jogador e punir a equipa desse jogador com um pontapé-livre indireto no local em que o jogador se encontrava em posição de fora-de-jogo.
- O Árbitro deve interromper o jogo, advertir esse jogador e punir a equipa desse jogador com um pontapé-livre indireto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.

**2 - Dois jogadores da mesma equipa cometem duas infrações simultâneas. Que deve decidir o árbitro?**

- Deve punir a mais próxima da baliza adversária.
- Sendo disciplinarmente de gravidade diferente deve punir a mais grave.
- Sendo de gravidade diferente deve punir tecnicamente a infração mais grave.**
- Interromper o jogo e recomeçar o mesmo com lançamento de bola ao solo.

**3 - Grande Penalidade. Os jogadores estão nos lugares corretos e a equipa de arbitragem está colocada de acordo com as instruções. A bola é chutada com força, vai ao poste, rebenta e entra assim na baliza. O árbitro-assistente que controla a entrada da bola na baliza deve ou não levantar a sua bandeira?**

- O árbitro-assistente deve levantar a sua bandeira e informar o árbitro da ilegalidade.
- O árbitro-assistente pode ou não levantar a sua bandeira.
- O árbitro-assistente deve levantar a sua bandeira porque o golo é ilegal.
- O árbitro-assistente não deve levantar a sua bandeira porque o golo é legal.**

**4 - Vai ser executado um pontapé de canto. Onde é que os jogadores defensores se podem colocar, ou formar barreira, de acordo com a Lei 17?**

- Os jogadores da equipa defensora devem colocar-se de forma a não estorvar os movimentos dos jogadores atacantes.
- Todos os jogadores da equipa defensora devem colocar-se pelo menos a 9,15 metros do quarto de círculo até que a bola esteja em jogo.**
- Todos os jogadores defensores devem colocar-se em qualquer ponto dentro do terreno de jogo.
- Todos os jogadores da equipa defensora devem colocar-se pelo menos a 9,15 da bola até que esta esteja em jogo.

**5 - Após realizar uma defesa, o guarda-redes, com a bola nas mãos, estica a perna e dá um pontapé a um adversário que se encontrava caído dentro da baliza. Como deve proceder o árbitro?**

- Interrompe o jogo, expulsa o guarda-redes por conduta violenta, providência um novo guarda-redes, e recomeça o jogo com um lançamento de bola ao solo em cima da linha da área de baliza, paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo onde a bola se encontrava.
- Interrompe o jogo, expulsa o guarda-redes por conduta violenta, providencia para que haja um novo guarda-redes e recomeça o jogo com um pontapé de grande penalidade.
- Interrompe o jogo, expulsa o guarda-redes por conduta violenta e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto, contra a equipa do agressor, em cima da linha da área de baliza, paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo do local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- Interrompe o jogo, expulsa o guarda-redes por conduta violenta, providência para que haja um novo guarda-redes e recomeça o jogo com um pontapé-livre indireto, contra a equipa do agressor em cima da linha da área de baliza, paralela à linha de baliza, no ponto mais próximo do local em que a bola se encontrava.**

**6 - O guarda-redes suplente pode participar no jogo sem o guarda-redes titular sair. Descreva uma situação concreta em que tal possa acontecer.**

**Sim. Pode entrar para outro lugar em substituição de um seu colega de equipa.**

Não. Só pode entrar para substituir o seu colega guarda-redes na marcação das grandes penalidades para achar o vencedor de um jogo ou de uma eliminatória.

Não. Só pode entrar para o lugar do seu colega guarda-redes.

Sim. Pode entrar para outro lugar em substituição de um jogador mas apenas se não houver mais nenhum suplente no banco.

**7 - Um suplente entrou em terreno de jogo sem autorização do árbitro e marcou um golo. O árbitro apercebeu-se do facto antes do recomeço do jogo. Que decisão deve tomar?**

Não validará o golo. Advertirá o jogador e providencia que ele abandone o terreno de jogo. O jogo recomeçará com um lançamento de bola ao solo na área de baliza da equipa defensora.

**Validará o golo se marcado na baliza da sua equipa, não o validando se marcado na baliza adversária. Em ambas as situações o jogador deverá ser advertido e abandonar de seguida o terreno de jogo.**

O golo será válido. O jogador deverá ser advertido e abandonar o terreno de jogo. O jogo recomeçará com um pontapé de saída.

O golo não é válido. O jogador deverá ser advertido por comportamento antidesportivo e abandonar o terreno de jogo. O jogo deverá recomeçar com um pontapé-livre indireto contra a equipa do suplente na área de baliza da equipa defensora.

**8 - Um jogador suplente, sobre a linha lateral, insulta o árbitro, levando-o a interromper o jogo. Como deve este agir técnica e disciplinarmente?**

Deve exhibir o cartão vermelho ao jogador suplente por usar linguagem injuriosa e/ou grosseira e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local da infração.

Deve exhibir o cartão vermelho ao suplente por usar linguagem injuriosa e/ou grosseira e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

Deve exhibir o cartão vermelho ao suplente por usar linguagem injuriosa e/ou grosseira e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local da infração.

**Deve exhibir o cartão vermelho ao jogador suplente por usar linguagem injuriosa e/ou grosseira e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido. (Ver Lei 13 - Local dos pontapés-livres).**

**9 - Um jogador dá um pontapé num adversário, com a bola a uma distância jogável, mas sem manifestar interesse em disputá-la. O jogador deverá ser expulso por conduta violenta ou falta grosseira? Justifique.**

**O jogador deverá ser expulso por conduta violenta. Embora a bola se encontre a uma distância jogável, não existe interesse nem vontade na sua disputa.**

Dar um pontapé num adversário é sempre conduta violenta quer seja ou não na disputa da bola.

Agredir um adversário é sempre punido com expulsão.

O jogador deverá ser expulso por falta grosseira uma vez que a bola estava a uma distância jogável.

**10 - Quando o guarda-redes ia a soltar a bola das mãos para a pontapear, um adversário colocado a cerca de 2 metros tirou-lhe a bola sem qualquer contacto físico e fez golo. O árbitro invalidou o golo e puniu a sua equipa com pontapé-livre indireto. Foi correta a decisão do árbitro?**

Não. Devia ter advertido o jogador avançado e recomeçar com um pontapé-livre direto.

Não. O adversário do guarda-redes não cometeu qualquer infração.

**Foi correta. O adversário do guarda-redes deve ser punido com um pontapé-livre indireto por impedir o guarda-redes de soltar a bola das mãos.**

Foi correta. O adversário do guarda-redes deve ser punido com um pontapé-livre indireto por jogo perigoso.

**11 - 5 - Como último recurso, um defensor sobre a linha de golo, defende a bola com as mãos. Esta ressalta para o jogo e um avançado faz a recarga e marcou golo. Como deve agir o árbitro?**

Deve validar o golo e expulsar o defensor, por comportamento antidesportivo.

**Como não teve tempo de interromper o jogo, adverte por comportamento antidesportivo e valida o golo.**

O árbitro deve sempre assinalar grande penalidade, mesmo que tenha de apitar após a bola ter entrado.

Dada a rapidez do lance e não tendo o árbitro tempo para interromper o jogo, deve validar o golo.

**12 - Um jogador defensor efetuou um lançamento lateral, de forma correta, na direção da sua baliza. Ao aperceber-se de que não tinha colegas naquela zona, fez um “sprint” e conseguiu pontapear a bola, afastando-a da trajetória da sua baliza mas, com tanta infelicidade, que a colocou ao alcance de um adversário que facilmente a pontapeou e a introduziu na baliza. Como decidir?**

Trata-se de uma infração punível com um pontapé-livre indireto. Todavia, como o golo foi para a equipa adversária, o árbitro deve validá-lo em obediência à “lei da vantagem”.

Como o executante tocou a bola uma segunda vez, sem que outro jogador a tenha jogado, deve ser advertido e a sua equipa deve ser punida com um pontapé-livre indireto.

**Como o executante tocou a bola uma segunda vez, sem que outro jogador a tenha jogado, a sua equipa deve ser punida com um pontapé-livre indireto.**

O árbitro deve validar golo em obediência à “lei da vantagem”.

**13 - Vai ser executado um pontapé de grande penalidade. Depois do árbitro ter apitado um colega da equipa do jogador identificado como executante da grande penalidade, de repente avança para a frente e marca ele a grande penalidade. Como deve proceder o árbitro?**

O árbitro deve advertir o colega do executante por comportamento antidesportivo e se for golo manda repetir a grande penalidade.

**O árbitro deve advertir o colega do executante por comportamento antidesportivo e punir a sua equipa com pontapé livre indireto no local infração, isto é, no local da marca de grande penalidade.**

O árbitro deve advertir o colega do executante por comportamento antidesportivo e punir a sua equipa com pontapé livre indireto no local infração, isto é, onde ele se aproximou a menos de 9,15 metros da bola.

O árbitro deve advertir o colega do executante por comportamento antidesportivo e mandar repetir a grande penalidade.

**14 - Um jogador solicitou ao árbitro autorização para se deslocar às cabines por necessidade fisiológicas. Quando regressou, apresentou-se junto da linha lateral, donde fez sinal ao árbitro solicitando-lhe a reentrada. Uma vez que a sua saída não foi por motivo de lesão, poderá o árbitro autorizá-lo a entrar, ou terá que aguardar por uma paragem de jogo?**

O jogador só poderá entrar quando o jogo estiver interrompido e depois de identificado.

**O árbitro poderá autorizá-lo a entrar no terreno de jogo com o jogo a decorrer.**

O jogador pode entrar por qualquer parte do terreno de jogo bastando para tal a autorização do árbitro.

O jogador só poderá entrar quando o jogo estiver interrompido.

**15 - Um jogador em posição de fora-de-jogo foi agredido por um adversário, dentro da área de grande penalidade. O árbitro interrompeu o jogo, expulsou o agressor e puniu o fora-de-jogo. A decisão técnica foi errada. Justifique porquê.**

- O jogador agredido não estava a tomar parte ativa no jogo, tirando vantagem da sua posição.
- Porque o jogador agredido não estava a tomar parte ativa no jogo, intervindo no jogo ou influenciando o adversário.
- Porque o jogador agredido não estava a influenciar o adversário ou a tirar vantagem da sua posição.
- Porque o jogador agredido não estava a tomar parte ativa no jogo, intervindo no jogo, influenciando o adversário ou a tirar vantagem da sua posição.**

**16 - Um jogador que corte com a mão uma jogada prometedora da equipa adversária deve ser advertido. Indique mais duas situações diferentes em que o jogador, ao jogar a bola com a mão, deva ser advertido.**

- Dominar a bola com as mãos e tentar marcar um golo na baliza adversária.
- Tentar marcar um golo, tocando deliberadamente a bola com as mãos e impedir o guarda-redes de soltar a bola.
- Impedir a posse de bola por um adversário; tentar, sem no entanto o conseguir, evitar um golo na sua própria baliza.**
- Impedir a posse da bola por um colega e tentar marcar um golo, tocando deliberadamente a bola com as mãos.

**17 - Com o jogo a decorrer, um treinador entra dentro do terreno de jogo e agride um jogador adversário, fazendo-o perder o controlo da bola, quando este se preparava para marcar um golo na baliza da equipa do treinador. Que deve fazer o árbitro?**

- O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o treinador do terreno e suas imediações, e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.**
- O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o treinador do terreno e suas imediações e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local da agressão.
- O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o treinador por exibição do 2º cartão amarelo (um por entrar em campo e outro pelo seu comportamento), e recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo, no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
- O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o treinador do terreno e suas imediações, e punir a sua equipa com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

**18 - Com o jogo a decorrer, um jogador defensor agride com um soco um seu adversário que se encontrava fora da área de grande penalidade. Como deverá agir o árbitro?**

Expulsa o infrator e manda recomeçar o jogo com um pontapé de grande penalidade ou pontapé-livre direto a favor da equipa contrária.

**Expulsa o infrator e manda recomeçar o jogo com um pontapé-livre direto a favor da equipa adversária.**

Expulsa o infrator e manda recomeçar o jogo com uma bola ao solo.

Expulsa o infrator e manda recomeçar o jogo com um pontapé de grande penalidade a favor da equipa adversária.

**19 - Um jogador empurrou um adversário pelas costas, mas fê-lo sem qualquer intenção. Poderá, mesmo nessas circunstâncias, ser punido pelo árbitro?**

Sim, se for com força excessiva.

Não. É uma falta normal.

Sim. É uma falta praticada por imprudência.

**Sim. É uma falta praticada por negligência.**

**20 - Tornar-se culpado de uma falta grosseira é um ato exclusivo de jogadores efetivos?**

Sim. Mesmo que o jogo esteja interrompido.

Não. Por falta grosseira, pode ser expulso um jogador efetivo, um jogador suplente ou substituído ou um elemento oficial de uma equipa, desde que a bola esteja em jogo.

**Não. Se um jogador suplente ou substituído com a bola em jogo entrar no terreno de jogo e disputar a bola a um adversário com brutalidade, deve ser expulso por falta grosseira.**

Sim. Porque falta grosseira somente pode ser efetuada na disputa da bola e com a bola em jogo.