



FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE FUTEBOL
CONSELHO DE ARBITRAGEM
ACÇÃO DE AVALIAÇÃO E REFLEXÃO
OBSERVADORES
Futebol de 11



Peniche, 12 de Janeiro de 2008

ÉPOCA 2006/2007

TESTE ESCRITO

Duração – 60 minutos

Não responder Sim ou Não

PERGUNTAS

1. O guarda-redes, com o jogo a decorrer, faz com os pés um traço desde o centro da baliza até à marca de grande penalidade.
O árbitro apercebeu-se da atitude do jogador.
O que deve fazer?
2. Um jogador que saiu por lesão pediu autorização ao árbitro para reentrar pela linha de baliza.
O árbitro autorizou.
Procedeu bem ou mal? Porquê?
3. Um jogador lesiona-se e fica estendido no solo.
O árbitro vai junto dele, fala para ele, e chama a equipa médica para o assistir. Quando chegam junto dele, já lhe tinha passado a dor e já se estava a levantar.
Deve o árbitro mandá-lo sair do terreno? Porquê?
4. Num conflito entre diversos jogadores das duas equipas qual o primeiro objectivo do árbitro quando chega junto deles?
5. O árbitro assistente acompanha uma jogada de ataque na sua zona de acção, levando a bandeirola na mão direita.
O jogador atacante, na ânsia de ultrapassar o defensor que o marca, mete-lhe o braço pelo peito e empurra-o para trás, conseguindo assim travá-lo e ficar com a bola.
Prontamente, o árbitro assistente muda a bandeirola para a mão esquerda, levanta-a ao alto, assinalando a infracção e logo que o árbitro apita, estende o mesmo braço para a sua esquerda com a bandeira numa posição oblíqua, indicando a direcção da falta.
Considera correcta toda a sinalética usada pelo árbitro assistente? Justifique.
6. De um pontapé de saída pode obter-se golo directamente.
Como devia proceder o árbitro se o executante o fizesse directamente para a sua própria baliza?
7. Um jogador que acidentalmente foi cair dentro da baliza, distrai com palavras o guarda-redes adversário no momento em que um outro atacante remata à baliza, deixando entrar a bola.
É golo? Então como deve proceder o árbitro?

8. Não considerando a demora em regressar ao terreno de jogo, quando eventualmente um jogador saia para comemorar um golo que a sua equipa acaba de marcar, diga os outros quatro motivos que podem levar o árbitro a exhibir-lhe o cartão amarelo.
9. Num dado momento do jogo, sob o olhar do árbitro, um jogador abandona o terreno de jogo, salta a vedação e vai agredir um assistente que o havia provocado.
O árbitro interrompe o jogo.
Como deve então proceder?
10. Um jogador que tinha sido substituído e se tinha sentado no banco, algum tempo depois, com o jogo a decorrer, aparece dentro do campo, junto do guarda-redes da equipa adversária, agredindo-o com um pontapé, dentro da área de baliza.
O árbitro apercebeu-se do acontecimento.
Como deve agir técnica e disciplinarmente?
11. Num conflito em que diversos jogadores protestam junto do árbitro assistente, o árbitro vai lá e é com bastante dificuldade que os consegue afastar.
Qual a atitude mínima, do ponto de vista disciplinar, que se espera seja tomada pelo árbitro?
12. Um avançado corre para a baliza pela zona central do terreno. Além do guarda-redes, tem ainda pela frente um defesa que, fora da área, para evitar que ele fique isolado com a bola, salta e consegue socá-la para longe.
Como deve proceder o árbitro?
13. Segundo a Lei 13, quando o árbitro assinala uma falta dentro da área de baliza, favorável à equipa defensora, ela deve ser colocada:
 - a) sobre a linha da área de baliza paralela à linha de baliza
 - b) em qualquer ponto da metade da área onde a falta foi cometida;
 - c) em qualquer ponto da área de baliza ?
14. Na marcação de um pontapé-livre indirecto, o jogador que se encontrava mais perto da bola dá-lhe um ligeiro toque, movendo-a para o lado apenas cerca de 10 centímetros. Um seu colega, vindo de trás, remata e consegue fazer golo directamente.
O que deve fazer o árbitro? Porquê?
15. Onde devem colocar-se obrigatoriamente os adversários do defensor da equipa A, que beneficia e vai cobrar um pontapé-livre no interior da sua própria área de grande penalidade?
16. O árbitro dá ordem para a execução de um pontapé de grande penalidade.
Um jogador da equipa beneficiada com o pontapé agride um adversário fora da área de grande penalidade. O árbitro repara na agressão.
Deverá o árbitro interromper a execução do pontapé para expulsar o jogador, ou aguardar o desfecho do mesmo? Porquê?
17. Após a marcação do primeiro pontapé de grande penalidade para achar o vencedor de uma eliminatória que o guarda-redes defendeu, o executante reclama com enorme espalhafato junto do árbitro, porque o guarda-redes se adiantou e por isso conseguiu defender. O árbitro advertiu o jogador e, como ele continuasse com aquele comportamento, acabou por expulsá-lo. Então é o capitão da outra equipa que se dirige ao árbitro, solicitando autorização para sair um jogador da sua equipa, para ficarem ambas com o mesmo número de elementos.
Deve o árbitro autorizar? Porquê?

18. Um colega do executante de uma grande penalidade, colocado fora da área de grande penalidade, junto de uma das linhas perpendiculares à linha de baliza, avança para a frente da linha da bola antes desta partir.

O árbitro verifica o movimento do jogador, mas mesmo assim permite que o pontapé seja efectuado.

A bola foi defendida pelo guarda-redes a soco para o lado contrário daquele em que o jogador se encontrava.

Como deve agir o árbitro?

19. Dois jogadores estão em luta pela posse da bola perto da área de canto. Tocada em último lugar pelo defensor, a bola acaba por sair mesmo por cima da bandeirola.

Que sinal deve fazer o árbitro assistente que está mesmo em cima do lance?

20. Um defensor executa um pontapé de baliza. A bola sai, por alto, para fora da área de grande penalidade, mas, por força do vento, volta para trás. Aquele defensor, ao ver que a bola ia a entrar na sua baliza, agarra-a com as mãos, impedindo-a de entrar.

O árbitro interrompe de imediato, expulsa o jogador e pune a sua equipa com um pontapé de grande penalidade.

Concorda com a decisão? Justifique a resposta que der.

RESPOSTAS

1. Na primeira interrupção do jogo, o árbitro deve advertir o jogador por comportamento antidesportivo.
2. Depende. Se o jogo estava parado, podia autorizar a reentrada do jogador pela linha de baliza. No caso do jogo estar a decorrer, não podia, pois nesse caso apenas pode ser autorizado a reentrar pelas linhas laterais.
3. Sim, porque a equipa médica foi chamada e entrou em terreno de jogo para prestar assistência ao jogador. Assim, ele terá que sair e só poderá ser autorizada a sua reentrada depois do jogo ter recomeçado.
4. O primeiro objectivo do árbitro é separar os jogadores das duas equipas, intervindo o mais rapidamente possível.
5. Toda a sinalética efectuada foi correcta, à excepção do acompanhamento da jogada de ataque na sua zona de acção, em que devia transportar a bandeira na mão esquerda, virada para dentro do terreno.
6. O árbitro devia mandar repetir o pontapé, visto que, no pontapé de saída, a bola entra em jogo quando seja pontapeada e se mova para a frente.
7. Não é golo. O árbitro deve advertir o jogador atacante por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com uma bola ao solo em cima da linha da área de baliza paralela à linha de baliza no local mais perto onde a bola entrou na baliza.
8. Os outros quatro motivos que podem levar o árbitro a exhibir o cartão amarelo ao jogador que comemora um golo que a sua equipa acaba de marcar, são:
 - Fazer gestos ofensivos, de troça ou provocadores;
 - Trepas as redes de vedação para comemorar o golo que se acaba de marcar;
 - Tirar a camisola por cima da sua cabeça ou cobrir a cabeça com a camisola;
 - Tapar a cabeça ou a cara com uma máscara ou outro objecto similar.
9. O árbitro deve expulsar ou considerar expulso por conduta violenta o jogador que agrediu o assistente e punir a sua equipa com um pontapé-livre indirecto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, por ele ter abandonado o terreno de jogo sem sua autorização.
10. O árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador infractor por conduta violenta e punir a sua equipa com um pontapé-livre indirecto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção, salvo as circunstâncias particulares da Lei 8.
11. Advertir o jogador que iniciou o conflito.
12. O árbitro deve expulsar o jogador por cortar com a mão uma clara oportunidade de golo e punir a sua equipa com um pontapé-livre directo no local da infracção.
13. A bola deve ser colocada em qualquer ponto da área de baliza.

14. O árbitro deve validar o golo, porque a bola não foi chutada directamente à baliza, tendo entrado em jogo assim que o primeiro jogador a tocou, movendo-a para o lado. Num pontapé-livre a bola pode ser pontapeada em qualquer direcção, entrando em jogo logo que seja pontapeada e se mova.
15. Devem colocar-se fora da área de grande penalidade a pelo menos de 9,15 metros da bola.
16. O árbitro deve aguardar a execução do pontapé de grande penalidade, porque já tinha dado o sinal para a sua execução, isto é, já tinha apitado.
17. Não, nestas circunstâncias não tem que sair qualquer jogador da equipa contrária. A reposição da igualdade no número de jogadores de ambas as equipas só se aplica antes do início da execução dos pontapés.
18. O árbitro deve interromper o jogo e punir com um pontapé-livre indirecto, no local da infracção, a equipa do jogador que avançou para a frente da linha da bola antes do pontapé ter sido executado, por infracção à lei 14.
19. O árbitro assistente deve indicar lançamento lateral a favor da equipa atacante.
20. Concordo com a marcação do pontapé de grande penalidade. Não concordo com a expulsão, visto o jogador não ter impedido a equipa contrária de marcar um golo. Nestas circunstâncias o jogador deve ser advertido por comportamento antidesportivo.