



FEDERAÇÃO
PORTUGUESA
DE FUTEBOL

FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE FUTEBOL
CONSELHO DE ARBITRAGEM



ACÇÃO INTERMÉDIA DE AVALIAÇÃO E REFLEXÃO
ÁRBITROS ASSISTENTES DE 2.ª CATEGORIA
Futebol de 11

Peniche, 26 de Janeiro de 2008

ÉPOCA 2007/2008

TESTE ESCRITO

Duração – 60 minutos

Não responder Sim ou Não

PERGUNTAS

1. Um jogador que se lesionou, abandonou o terreno do jogo com autorização do árbitro. Quando pretendia regressar, o assistente não permitiu a sua entrada. Concorda com a sua atitude? Porquê?
2. No decurso do jogo, um jogador perdeu uma bota. Sentou-se no chão, ali perto do árbitro assistente, e pôs-se a calça-la. O que deve fazer o árbitro assistente?
3. A Lei 4 define que o equipamento usado pelos jogadores não deve em nenhum caso apresentar qualquer perigo para eles próprios ou para os outros. Uma vez que o árbitro delega muitas vezes nos seus assistentes a verificação do equipamento dos jogadores, diga as três recomendações exigidas pelas leis do jogo para o uso das caneleiras.
4. O guarda-redes, sobre a linha de golo, mergulha, conseguindo agarrar a bola, mas bate com a cabeça num poste e fica estendido com a bola na mão. O árbitro assistente desse lado levanta a bandeira e faz sinal para o árbitro chamando-lhe a atenção para o estado em que se encontra aquele jogador. Diga qual devia ser o procedimento do árbitro, que entendeu o sinal do assistente?
5. Quando um grupo de jogadores rodeia o árbitro, reclamando uma sua decisão, qual o papel a desempenhar pelo árbitro assistente que se encontra mais longe do incidente?
6. A bola não está em jogo quando ultrapassa completamente a linha lateral ou de baliza, quer seja pelo ar, quer rente ao solo. Qual a outra situação em que a bola também deixa de estar em jogo ?

7. O árbitro assistente acompanha uma jogada de ataque na sua zona de acção, levando a bandeirola na mão direita.
O jogador atacante, na ânsia de ultrapassar o defensor que o marca, mete-lhe o braço pelo peito e empurra-o para trás, conseguindo assim travá-lo e ficar com a bola.
Prontamente, o árbitro assistente muda a bandeirola para a mão esquerda, levanta-a ao alto, assinalando a infracção e logo que o árbitro apita, estende o mesmo braço para a sua esquerda com a bandeira numa posição oblíqua, indicando a direcção da falta.
Considera correcta toda a sinalética usada pelo árbitro assistente? Justifique.
8. Diga em que circunstâncias o árbitro assistente deve assinalar faltas na sua zona de intervenção.
9. Quando é que um jogador se encontra em posição de fora-de-jogo?
(Para que a sua resposta seja considerada correcta deve estar relacionada com o campo, com a bola e com os adversários).
10. Para efeitos de análise do fora-de-jogo, deve a linha de meio campo ser considerada comum aos dois meios campos ou totalmente neutra?
11. Um jogador defensor, antes que a bola seja passada a um atacante, sai do terreno de jogo para colocar o seu adversário em fora-de-jogo.
Neste caso o árbitro assistente deve ou não assinalar fora-de-jogo? Porquê?
12. No decorrer de uma jogada de ataque, um jogador passa a bola a um seu colega que se encontra em posição de fora-de-jogo. Entretanto, na sua trajectória, a bola perde as condições regulamentares e chega ao colega já vazia.
Como deve proceder o árbitro? Porquê?
13. Um jogador passa a bola a um seu colega que se encontra na posição de fora-de-jogo e que se desloca na direcção da bola, tirando vantagem dessa posição.
Onde deve ser punido o fora-de-jogo?
No local onde inicialmente o jogador se encontrava ou onde jogou a bola?
14. O guarda-redes, com a bola em seu poder, bate com ela no chão antes de chutar.
Um avançado que estava perto, mete o pé e com muita habilidade, sem lhe tocar, tira-lhe a bola e passa-a a um seu colega.
O que deve fazer o assistente, que está no enfiamento do lance?
15. Um jogador suplente que estava a fazer exercícios de aquecimento atrás do árbitro assistente n.º 1 atira um objecto (uma bota) com toda a força contra um adversário que passava perto da linha lateral, quando este se meteu com ele, provocando-o e dizendo: “Oh maricas, nunca mais estás quente? Por sorte a bota passou mesmo rente à cara do adversário sem lhe tocar.
O árbitro assistente levantou a bandeira e o árbitro que não se apercebera da situação, vai junto dele informar-se.
Face à informação do assistente, que medidas devem ser tomadas pelo árbitro?

16. Que tipo de faltas cometidas pelos defensores, dentro da área de grande penalidade, reúnem mais hipóteses de serem assinaladas pelo árbitro assistente, em situações de dificuldade de observação por parte do árbitro?
17. Como deverá proceder o árbitro assistente se verificar que, nas costas do árbitro, um jogador agride um adversário com um murro?
Levanta logo a bandeira, mesmo vendo que o árbitro está de costas viradas, ou espera que ele se volte? Porquê?
18. Um jogador atacante é rasteirado por um defesa, no limite da área de grande penalidade.
O árbitro, um pouco longe, apita à falta.
No entanto fica com dúvidas se é dentro ou fora e olha para o árbitro assistente.
Qual deve ser a intervenção do árbitro assistente nesta situação?
19. Um jogador tenta dificultar a acção de um adversário que vai executar um lançamento da linha lateral, colocando-se em frente dele.
O árbitro assistente assinala a infracção.
Como entende que o árbitro deve proceder em seguida?
20. Num pontapé de baliza efectuado pelo guarda-redes, a bola sai da área de grande penalidade e por acção do vento volta para trás. Um defensor, sem ser o executante do pontapé de baliza, ao ver a sua baliza em perigo, agarra a bola com as mãos, não a deixando entrar.
Como deverá proceder o árbitro?

RESPOSTAS

1. Sim, porque o jogador tem que aguardar a autorização do árbitro.
2. Não deve intervir, pois o jogador pode calçar a bota em terreno de jogo.
3. As caneleiras devem: ser inteiramente cobertas pelas meias; ser de matéria adequada (caoutchouc, plástico, ou matérias similares); oferecer um grau de protecção apropriado.
4. O árbitro deve interromper o jogo, solicitar assistência ao guarda-redes e depois de assistido, recomeçar o jogo com um lançamento de bola ao solo sobre a linha da área de baliza paralela à linha de baliza no local mais próximo donde a bola se encontrava no momento da interrupção.
5. Esse assistente deve observar com a máxima atenção a situação para informar o árbitro se for necessário.
6. Quando o árbitro interrompe o jogo.
7. Somente no início, quando acompanha a jogada de ataque, devia levar a bandeirola na mão esquerda, virada para dentro do terreno.
8. Quando estejam mais perto do lance que o árbitro.
9. Um jogador encontra-se em posição de fora-de-jogo se estiver, no meio campo contrário, mais perto da linha de baliza adversária do que a bola e o penúltimo adversário.
10. Deve ser considerada comum, pois pertence aos dois meios campos.
11. Não, porque o defesa abandonou o terreno de jogo deliberadamente com intenção de prejudicar a equipa contrária.
12. Se o árbitro considera o fora-de-jogo, deve solicitar uma nova bola e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre indirecto a punir a equipa do jogador que estava fora-de-jogo. Se o árbitro não considera o fora-de-jogo, com a nova bola recomeçará o jogo com um lançamento de bola ao solo no local em que a outra se tornou defeituosa.
13. O fora-de-jogo deve ser punido no local em que o jogador se encontrava inicialmente, quando a bola lhe foi passada.

14. O assistente deve assinalar a infracção, porque impediu o guarda-redes de repor a bola em jogo.
15. Partindo do princípio que o jogo foi interrompido. O árbitro deve expulsar o jogador que provocou o suplente, expulsar o suplente por conduta violenta e mandar recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto a punir a equipa do jogador que proferiu as palavras injuriosas no local dessa infracção, pois foi a primeira falta cometida.
16. As que reúnem mais hipóteses de serem assinaladas pelos assistentes são as cometidas com as mãos.
17. Levanta logo a bandeira, mesmo vendo que o árbitro está de costas, porque toda a gente (jogadores, dirigentes e o próprio público ficam a saber que o assistente viu e que a infracção não vai passar impune.
18. O árbitro assistente deve virar o corpo para a linha de baliza, indicando que a falta foi cometida dentro da área de grande penalidade.
19. O árbitro deve mandá-lo colocar pelo menos a 2 metros do local onde deve ser executado o lançamento.
20. O árbitro deve interromper o jogo, advertir o defensor e punir a sua equipa com um pontapé de grande penalidade.