



FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE FUTEBOL  
CONSELHO DE ARBITRAGEM

**CURSO DE APERFEIÇOAMENTO, ACTUALIZAÇÃO E AVALIAÇÃO  
ÁRBITROS DE 3.<sup>a</sup> CATEGORIA E FEMININOS (Zona Centro)  
Futebol de 11**

Tomar, 24, 25 e 26 de Agosto de 2007

ÉPOCA 2007/2008

**TESTE ESCRITO**

Duração – 60 minutos

**Não responder Sim ou Não**

**PERGUNTAS**

1. A lei 1 determina as medidas das marcações do terreno de jogo.  
Diga qual a distância da marca da grande penalidade ao arco de círculo exterior à área de grande penalidade.
2. Que pressão deve ter uma bola para um jogo disputado num campo de futebol ao nível do mar?
3. Antes de começar um encontro, disputado segundo os regulamentos de uma competição, um jogador efectivo foi substituído por um substituto sem que o árbitro tivesse sido informado. O árbitro apercebeu-se da sua presença irregular, mas deixou prosseguir o jogo.  
Terá agido bem? Porquê?
4. Já havia 10 minutos de jogo quando o árbitro se apercebeu que uma das equipas está a jogar com doze elementos.  
O que deve fazer o árbitro?
5. No decurso do jogo, um jogador perdeu uma bota. Sentou-se no chão e pôs-se a calçá-la.  
O que deve fazer o árbitro?
6. Quando um grupo de jogadores rodeia o árbitro, reclamando uma sua decisão, qual o papel a desempenhar pelo árbitro assistente que se encontra mais longe do incidente?
7. Um jogador entrou em tackle sobre um adversário que conduzia a bola, com algum perigo, atingindo-o nas pernas e fazendo-o cair.  
No entanto a bola sobra para um colega do jogador que foi derrubado, mas, mesmo assim, o árbitro resolveu e bem interromper o jogo.  
O que o terá levado a não aplicar a lei da vantagem?
8. O guarda-redes sai da sua baliza a um cruzamento e, lançando-se em voo, consegue apanhar a bola em pleno ar, fazendo uma grande defesa e vindo cair ligeiramente fora da área de grande penalidade com ela agarrada. O árbitro apita, pune a equipa do guarda-redes com um pontapé-livre directo, mas não o avisa por jogar a bola com as mãos fora da área.  
Está de acordo com as decisões tomadas? Porquê?

9. Que restrições são postas aos jogadores relativamente ao uso de camisolas interiores?
10. Pontapé de saída. O executante toca a bola lateralmente ao longo da linha de meio campo, para um colega que, aplicando forte pontapé obtém golo na baliza adversária.  
O árbitro deve validar o golo? Porquê?
11. Quando é que um jogador não se encontra fora-de-jogo?
12. Cite três casos concretos de prática de jogo perigoso por parte de um jogador.
13. Um jogador, com a bola em jogo, atira uma bota, desde a sua área de grande penalidade, sobre um adversário situado fora dela, mas dentro do terreno de jogo.  
O árbitro apitou. O que deve então fazer?
14. Inexplicavelmente, junto ao centro do terreno, um jogador dá um pontapé num colega de equipa.  
O árbitro viu e interrompe o jogo que no momento decorria a meio do meio campo dessa equipa.  
Que procedimento deve tomar em seguida?
15. Dois jogadores disputam, saltando para a bola que vem alta.  
Então um deles dá uma cotovelada no outro, atingindo-o na cara.  
O árbitro interrompe o jogo.  
Como deve agir?
16. Diga três condições necessárias para que o árbitro possa punir com um pontapé-livre indirecto a equipa de um jogador que agrediu outro.
17. O árbitro interrompe o jogo para advertir um jogador que, de braços no ar, reclamava uma sua decisão. Ordena em seguida o recomeço do jogo através de um pontapé-livre, esquecendo-se de levantar o braço, o que induz o guarda-redes em erro, pois como a bola foi chutada directamente à baliza, em vez de se desviar, tenta defendê-la, mas, apesar de lhe tocar com a ponta dos dedos, não conseguiu evitar que ela entrasse.  
Como deverá então agir o árbitro?
18. Por ocasião de um livre a favor da equipa defensora e a escassos metros da área de grande penalidade, o executante deita-se no chão e atrasa a bola com a cabeça para o seu guarda-redes. Este recebe a bola e pontapeia-a rapidamente para longe.  
Entretanto o árbitro tinha apitado.  
O que deverá fazer em seguida?
19. O árbitro deu sinal para a execução de um pontapé de grande penalidade e, antes da bola estar em jogo, verifica que um colega do executante penetra na área. Por esse facto suspendeu a execução do castigo, repondo a legalidade da colocação daquele jogador. Só então permite que o pontapé seja novamente executado.  
Concorda com a decisão do árbitro? Porquê?
20. Um jogador efectua um lançamento lateral e marca golo directamente.  
O árbitro mandou executar um pontapé de baliza.  
Terá razão? Porquê?

## RESPOSTAS

1. A distância é de 9,15 metros.
2. A pressão da bola ao nível do mar deve ser de 0,6 a 1,1 atmosferas, ou seja 600 a 1100 gramas por cm<sup>2</sup>.
3. Agiu correctamente desde que tenha aplicado a lei da vantagem, advertindo o jogador na primeira interrupção. Se não houvesse lugar à aplicação da lei da vantagem, deveria interromper o jogo, advertir o jogador e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto contra a sua equipa no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
4. Deve interromper o jogo, advertir o jogador que está a mais, mandá-lo sair do terreno para o banco, e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
5. O árbitro deve permitir que o jogador calce a bota mesmo em terreno de jogo.
6. O árbitro assistente que se encontra mais longe do conflito deve observar e gravar detalhes para transmitir ao árbitro se necessário.
7. O árbitro terá decidido não aplicar a lei da vantagem, porque se tratava de uma falta praticada com alguma gravidade e passível de procedimento disciplinar.
8. Sim, porque o simples facto de jogar a bola com as mãos fora da área não é motivo para a exibição do cartão amarelo.
9. As restrições ao uso de camisolas interiores são:
  1. Os jogadores não estão autorizados a exibir slogans ou publicidade que figure nessa camisola;
  2. Se os jogadores usarem camisola interior, a cor das mangas deve ser a mesma da cor predominante das mangas da camisola ou camisa.
10. Não. O pontapé deve ser repetido porque o pontapé de saída não foi executado para a frente.
11. Um jogador não se encontra fora-de-jogo quando:
  - estiver no seu meio campo;
  - estiver em linha com o penúltimo adversário;
  - estiver em linha com os dois últimos adversários.
12. Três casos de jogo perigoso:
  1. tentar jogar a bola à altura da cabeça do adversário;
  2. baixar a cabeça para disputar a bola ao nível dos pés do adversário;
  3. tentar jogar a bola em pontapé de bicicleta ou tesoura com um adversário por perto.
13. O árbitro deve expulsar, por conduta violenta, o jogador que atirou a bota sobre o adversário e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre directo no local do contacto ou possível contacto, contra a equipa do jogador infractor.
14. Deve expulsar o jogador que deu o pontapé no colega e mandar recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto contra a equipa desse jogador, no local da agressão.
15. O árbitro deve expulsar o jogador que deu a cotovelada e ordenar o recomeço do jogo com um pontapé-livre directo ou grande penalidade contra a sua equipa, consoante o local da agressão.
16. Para punir uma equipa com um pontapé-livre indirecto é necessário que:
  1. a falta seja cometida dentro do terreno de jogo;
  2. o jogo esteja a decorrer;
  3. a agressão tenha sido feita sobre um colega de equipa, elemento da equipa de arbitragem, ou estranho.
17. O árbitro não deve validar o golo e mandar repetir pontapé-livre, porque o guarda-redes foi induzido em erro por um erro do próprio árbitro, ao alterar a decisão inicial.

18. Deve advertir o jogador que tentou contornar a lei, executando o livre com a cabeça e mandar repetir o pontapé-livre de modo correcto
19. Não. O árbitro devia ter deixado executar o pontapé e agir depois em função do resultado do mesmo, ou seja:
  1. se a bola entrasse na baliza, o pontapé seria repetido;
  2. se a bola não entrasse, interrompia o jogo e punia a equipa daquele jogador com um pontapé-livre indirecto no local onde a infracção ocorreu.
20. Terá razão se a bola entrou na baliza da equipa adversária do jogador que executou o lançamento lateral. Caso contrário o jogo deveria recomeçar com um pontapé de canto a favor da equipa adversária.