



FEDERAÇÃO
PORTUGUESA
DE FUTEBOL

FEDERAÇÃO PORTUGUESA DE FUTEBOL
CONSELHO DE ARBITRAGEM

**CURSO DE APERFEIÇOAMENTO, ACTUALIZAÇÃO E AVALIAÇÃO
ÁRBITROS DE 3.ª CATEGORIA (Zona Sul)
Futebol de 11**

Lisboa, 10, 11 e 12 de Agosto de 2007

ÉPOCA 2007/2008

TESTE ESCRITO

Duração – 60 minutos

Não responder Sim ou Não

PERGUNTAS

1. A lei 1 determina as medidas das marcações do terreno de jogo.
Diga qual o comprimento da linha limite da área de baliza paralela à linha de baliza.
2. A que nível terrestre deve ser utilizada uma bola de futebol com uma pressão equivalente a 0,6 a 1,1 atmosferas?
3. Antes de começar um encontro, disputado segundo os regulamentos de uma competição, um jogador efectivo foi substituído por um substituto sem que o árbitro tivesse sido informado. Quando o árbitro deu pela sua presença irregular, interrompeu o jogo. Poderá esse jogador continuar a participar no jogo? Que fazer?
4. No decurso do jogo, o n.º 17 da equipa A, que estava sentado no banco, penetra no terreno de jogo e agarra pela cintura um avançado contrário que, isolado com a bola ia entrar na área adversária em posição frontal.
Como deve agir o árbitro técnica e disciplinarmente?
5. No decurso do jogo, um jogador perdeu uma bota.
Você permitia que ele a calçasse dentro do terreno de jogo, ou mandava-o sair para o fazer?
6. Quando um grupo de jogadores rodeia o árbitro, reclamando uma sua decisão, qual o elemento da equipa de arbitragem que deve penetrar no terreno de jogo, se for necessário ir em seu auxílio?
7. No equipamento do árbitro apenas é permitida uma forma de publicidade.
Diga qual é e que área pode ocupar?
8. Que restrições são postas ao guarda-redes relativamente ao seu equipamento?
9. Há situações em que o árbitro está aconselhado a interromper o jogo e não aplicar a lei da vantagem, mesmo sobrando a bola para um colega do jogador que sofreu a falta.
Cite duas dessas situações.
10. Num jogo com três substituições e dois transportes de jogadores para fora do terreno de jogo, no primeiro tempo, quantos minutos deve o árbitro acrescentar a esse período?

11. Há situações em que estando um jogador fora-de-jogo não deve ser declarado pelo árbitro nessa posição e como tal punido.
Cite três dessas situações.
(Não são considerados os recomeços de jogo).
12. São sete as faltas previstas na lei 12 que conduzem à expulsão directa do jogador que as comete. Cite quatro.
13. Um jogador, com a bola em jogo, cospe, desde a sua área de grande penalidade, sobre um adversário situado fora dela, mas dentro do terreno de jogo.
O árbitro apitou. O que deve então fazer?
14. Dois jogadores adversários começam a discutir e um deles dá um murro no outro.
O árbitro dá ordem de expulsão ao n.º 10 azul.
O árbitro assistente chama o árbitro e diz-lhe que o agressor foi outro, o n.º 8 vermelho.
Como deve agir o árbitro? Porquê?
15. Descreva três factores de gravidade que, quando um jogador entra em tackle sobre um adversário, possam conduzir à sua expulsão.
16. Diga três condições necessárias para que o árbitro possa punir com um pontapé-livre indirecto a equipa de um jogador que cuspiu noutra.
17. O guarda-redes recebe a bola com as mãos vinda de um lançamento lateral efectuado por um seu colega.
O árbitro apita imediatamente para punir a sua equipa.
Nesse momento o árbitro assistente informa que foi pedida uma substituição. Dá ordem para que ela se processe.
Em seguida o jogo foi recomeçado com o respectivo livre, sendo obtido golo directamente na baliza do guarda-redes infractor. O árbitro validou o golo.
Será possível ter agido bem? Justifique.
18. Por ocasião de um livre a favor da equipa defensora e a escassos metros da área de grande penalidade, o executante deita-se no chão e atrasa a bola com o joelho para o seu guarda-redes.
Este recebe a bola e pontapeia-a rapidamente para longe.
Entretanto o árbitro tinha apitado, interrompendo o jogo.
O que deverá fazer em seguida? Porquê?
19. O árbitro dá ordem para executar uma grande penalidade.
Um colega do executante adianta-se, efectua o pontapé, rematando ao lado da baliza.
O árbitro mandou executar um pontapé de baliza.
Concorda com a decisão do árbitro? Justifique.
20. Lançamento lateral para a equipa atacante.
Um defensor vai colocar-se sobre a linha lateral para perturbar o lançador que tem a bola nas mãos.
O que deve fazer o árbitro?

RESPOSTAS

1. A linha limite da área de baliza, paralela à linha de baliza, tem o comprimento de 18,32 metros.
2. Ao nível do mar.
3. Esse jogador pode continuar a participar no jogo, não contando a sua entrada como substituição. O árbitro deve adverti-lo por comportamento antidesportivo e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto no local em que a bola se encontrava quando o jogo foi interrompido.
4. Tratando-se de um jogador suplente, o árbitro deve interromper o jogo, expulsar o jogador infractor e recomeçar o jogo com um pontapé-livre indirecto contra a equipa desse jogador, no local em que a bola se encontrava no momento da interrupção.
5. Permitia que calçasse a bota dentro do terreno de jogo.
6. O elemento da equipa de arbitragem que deve penetrar no terreno de jogo para auxiliar o árbitro é o árbitro assistente mais próximo do local do incidente.
7. Apenas é permitido o emblema do fabricante do equipamento numa superfície máxima de 16 cm².
8. Cada guarda-redes deve usar equipamento de cores que o distinga dos outros jogadores, do árbitro e dos árbitros assistentes.
9. Está aconselhado interromper o jogo e não aplicar a lei da vantagem:
 - Quando o jogador que cometeu a falta deve ver um segundo amarelo
 - Quando deve ver um vermelho e ser expulso.
10. Deve acrescentar o mínimo de 4 minutos, dado que está recomendado que, por cada substituição sejam considerados 30 segundos de desconto e por cada transporte de jogadores lesionados para fora do terreno 1 minuto. Assim, o tempo perdido foi de 3,5 minutos, passando a 4, pois nas placas são exibidos minutos certos.
11. Estando um jogador fora-de-jogo, não deve ser declarado pelo árbitro nessa posição e como tal punido, quando toma parte activa no jogo:
 - Intervindo no jogo;
 - Influenciando um adversário
 - Tirando vantagem dessa posição.
12. As faltas previstas na lei 12, que conduzem à expulsão directa do jogador que as cometeu, são:
 - tornar-se culpado dum acto de brutalidade.
 - tornar-se culpado de conduta violenta
 - cuspir num adversário ou sobre qualquer outra pessoa
 - impedir a equipa adversária de marcar um golo, ou anular uma ocasião clara de golo, tocando deliberadamente a bola com a mão (isto não se aplica ao guarda-redes na sua própria área de grande penalidade)
 - destruir uma ocasião clara de golo dum adversário que se dirija em direcção à sua baliza cometendo uma falta passível de um pontapé-livre ou de um pontapé de grande penalidade
 - usar linguagem ou gestos ofensivos, injuriosos e/ou grosseiros
 - receber uma segunda advertência no decurso do mesmo jogo
13. O árbitro deve expulsar o jogador infractor e recomeçar o jogo com um pontapé-livre directo no local em que se encontrava o adversário sobre o qual cuspiu.

14. Considerando que o árbitro não deve expulsar um jogador sem ter a certeza da sua decisão, entende-se que, no caso da questão, deve manter a sua decisão.
15. Os factores de gravidade que podem conduzir à expulsão do jogador que entra em tackle sobre um adversário são:
 - a intenção ou maldade;
 - a velocidade da acção do jogador (intensidade);
 - o perigo para a integridade física do adversário;
 - a possibilidade de jogar a bola.
16. Para punir com um pontapé-livre indirecto a equipa de um jogador que cuspiu noutro é necessário que:
 - a falta seja cometida com o jogo a decorrer;
 - seja cometida em terreno de jogo;
 - seja praticada sobre um colega de equipa.
17. É possível, desde que o guarda-redes tenha recebido com as mãos, fora da área de grande penalidade, a bola vinda do lançamento lateral feito pelo seu colega.
18. O árbitro deve advertir o jogador que executou o livre com o joelho por comportamento antidesportivo, ao utilizar deliberadamente um meio ilegal para contornar a lei, e ordenar a repetição do pontapé.
19. Não. O árbitro devia advertir o colega do executante por comportamento antidesportivo e assinalar um pontapé-livre indirecto contra a equipa que marcou o pontapé de grande penalidade no local em que a infracção foi cometida, isto é, onde o jogador se encontrava a menos de 9,15 metros da bola.
20. O árbitro deve mandar o jogador colocar-se pelo menos à distância de 2 metros do local onde é executado o lançamento lateral