



FEDERAÇÃO
PORTUGUESA
DE FUTEBOL



CONSELHO DE ARBITRAGEM

FUTSAL

ACÇÃO DE AVALIAÇÃO E REFLEXÃO DE ÁRBITROS DE 2.^a e 3.^a CATEGORIAS - (Sul)

TESTE ESCRITO

10 de Fevereiro de 2008

Época 2007-2008

Justifique sempre as respostas – duração 60 minutos

1. Aquando de uma substituição, o jogador substituto, esqueceu-se de tirar o colete entrando na superfície de jogo pela sua zona de substituições, mas, após o seu colega sair da superfície de jogo, pela sua zona de substituições. Como deverá o árbitro proceder nesta situação tendo em conta que ambos os jogadores anteriormente já tinham sido advertidos?
2. Com o jogo a decorrer:
 - a) O que entende por ameaça?
 - b) Como deve ser punido disciplinarmente se for feita sobre um adversário;
 - c) Como deve ser punida tecnicamente
3. Como será punida a equipa de um jogador, que estando sentado no chão prende a bola entre pernas, impedindo dessa forma que um adversário jogue a bola?
4. Depois de o árbitro expulsar um jogador, todos os seus colegas se negam a continuar o jogo. O que deverá fazer o árbitro?
5. Qual será a punição a aplicar a um jogador, que se apoia dentro da sua área de grande penalidade num colega de equipa para chegar à bola?
6. Na execução de uma grande penalidade, o executante joga a bola para o lado, e um seu colega vindo de uma posição legal remata á baliza e obtêm golo. Qual será a decisão a tomar pelo árbitro?
7. Pode um jogador ser punido tecnicamente encontrando-se fora da superfície de jogo? Justifique.
8. A brutalidade é sempre perigosa? Justifique.
9. Se um jogador substituto entrar na superfície de jogo sem autorização do árbitro, e agride ou tenta agredir um colega de equipa. Como deve agir o árbitro técnica e disciplinarmente?

10. Como deve proceder o árbitro se um jogador discordar com gestos de uma sua decisão e de seguida abandonar a superfície de jogo
11. Um jogador executou um pontapé de linha lateral próximo da sua área de grande penalidade, mas a cerca de dois metros do local por onde a bola havia ultrapassado aquela linha, tendo no entanto pontapeado a bola na direcção de um adversário, o qual ficou numa situação privilegiada para poder obter um golo e, talvez devido a esse facto o árbitro deixou que o jogo continuasse. Foi correcta a decisão do árbitro? Porquê?
12. Estando a bola em jogo, Um substituto entra na superfície de jogo sem autorização do árbitro, um adversário agride-o. Como deverá proceder o árbitro?
13. O jogador n.º 6 vai ser substituído pelo n.º 9. O jogador n.º 6 deixa a superfície de jogo, pela sua zona de substituições e de imediato agride um colega, entretanto o colega n.º 9 ainda não tinha entrado na superfície de jogo. Qual deve ser o procedimento do árbitro?
14. Quando o jogo está prestes a acabar o jogador n.º 10 agarra persistentemente o jogador n.º 2 da equipa adversária, mas o árbitro não interrompeu o jogo porque o referido jogador n.º 2 acabou por se libertar e ficou com francas possibilidades de obter golo, tendo-se entretanto, esgotado o tempo regulamentar, pelo que o árbitro deu o jogo por terminado. Dado que o jogador n.º 10 já tinha sido advertido, como deverá proceder o árbitro?
15. Um jogador efectivo que se encontrava momentaneamente fora da superfície de jogo a receber assistência médica, é agredido por um adversário que lhe arremessou uma sapatilha de dentro da superfície de jogo. Estando a bola em jogo, como deveria proceder o árbitro?
16. Após um choque com um adversário, um jogador perde uma sapatilha e, imediatamente a seguir, marca um golo. Deverá ser validado? Porque?
17. No momento da execução de um pontapé de linha lateral, o jogador executante tinha um pé completamente dentro da superfície de jogo e pontapeou a bola na direcção de um colega de equipa, tendo o árbitro deixado que o jogo prosseguisse: foi correcta a sua decisão? Porquê?
18. Sobre a linha de baliza um defensor mete as mãos à bola impedindo-a de entrar na baliza.
A bola ressalta na direcção de um avançado que a domina com os pés, aplica uma finta ao defensor que o marca e com um forte remate obtém golo.
Em que momento deve o árbitro interromper a partida e que sanção deverá aplicar?
19. Pode o árbitro reiniciar ao jogo no segundo tempo com as equipas incompletas?
20. Responda a estas duas questões:
 - A) O que é um pontapé-livre directo?
 - B) Quando se deve marcar um pontapé-livre directo



RESPOSTAS

1. O árbitro interrompe o jogo, exhibe o cartão amarelo de seguida o vermelho por acumulação ao jogador que entrou com o colete vestido por infringir a Lei 4 o equipamento.
O jogo recomeça com um pontapé-livre indirecto no local onde a bola se encontrava no momento da sua interrupção. (salvo se foi no interior da área de grande penalidade que será executado em cima da linha da área de grande penalidade no ponto mais próximo).
2. a) São gestos ou palavras em que um jogador faz sentir a outro para o intimidar que o pode vir a agredir;
b) Com advertência
c) Com pontapé-livre indirecto
3. Será punida a sua equipa com um pontapé-livre indirecto, por jogo perigo passivo.
4. O árbitro deverá dirigir-se ao capitão da equipa para que tente demover os colegas dessa atitude, caso não consiga, dará o jogo por terminado, por insubordinação, relatando os factos no relatório.
5. O jogador será punido com advertência por comportamento antidesportivo, a sua equipa com um pontapé livre-indirecto em cima da linha da área de grande penalidade no ponto mais próximo.
6. O árbitro não considerará o golo e mandará executar um pontapé-livre indirecto na marca de grande penalidade contra a equipa do executante que pontapeou a bola para o lado.
7. Aquando da execução de um pontapé de canto e infringir a regra dos 4 segundos.
8. Sim, a brutalidade é sempre perigosa. Trata-se de uma falta passível de expulsão.
9. Disciplinarmente expulsa o agressor; a sua equipa será púnica com um pontapé-livre indirecto no local da infracção.
10. O árbitro deverá advertir o jogador por comportamento antidesportivo discordando da decisão do árbitro e exhibir o segundo cartão amarelo seguido de vermelho por abandonar a superfície de jogo sem autorização do árbitro.
11. A decisão do árbitro foi incorrecta, deveria mandar executar um novo pontapé de linha lateral a favor da equipa adversária.
12. Interrompe o jogo, expulsa o jogador agressor, avisa o jogador substituto que entrou na superfície de jogo e ordena a sua saída. O jogo recomeça com um pontapé livre indirecto no local da agressão.
13. Interrompe o jogo, expulsa o jogador n.º 6, recomeça o jogo com um bola ao solo, no local onde a mesma se encontrava aquando da interrupção. A sua equipa ficará com menos um jogador.
14. O árbitro deverá ignorar a situação.
15. Interrompe o jogo expulsa o jogador infractor, e pune a sua equipa com um pontapé-livre directo ou grande penalidade.
16. O árbitro deverá validar o golo. Pois foi uma situação acidental e de imediato.
17. A decisão foi incorrecta, o pontapé de linha foi executado de forma irregular, deveria ter sido interrompido e o mesmo recomeçar com um novo pontapé de linha lateral a favor da equipa adversária.
18. Se o árbitro não teve tempo para apitar, considera o golo valido e expulsa o jogador que impediu da bola entrar na sua baliza.
Caso contrário interrompe de imediato expulsa o jogador que impediu de a bola entrar na sua baliza e o jogo recomeçará com um pontapé de grande penalidade.
19. Sim, desde que cada equipa tenha pelo menos 3 jogadores, sendo um o guarda-redes e o capitão esteja visível.
20. a) É um recomeço de jogo (castigo) pelo qual se pode obter ponto directamente na baliza do adversário;
b) Quando um jogador comete qualquer das infracções previstas na Lei 12 sobre adversários e ainda tocar ou jogar a bola deliberadamente com a mão, excepto o guarda-redes dentro da sua área de grande penalidade.